Guía Te Conecta

FICHA DE JUEGO

Zelda: Tears of the Kingdom

PEGI 12 por combate de fantasía, sin sangre. Es de los mejores juegos que existen para fomentar la resolución de problemas.

Familias · Centros educativos | guiateconecta.com

Dato	Situación
Edad que recomendamos	Desde 10 con acompañamiento; desde 12, que es su clasificación, sin matices
Clasificación PEGI	PEGI 12
Lo que dice la plataforma	PEGI 12
Dónde se usa	Nintendo Switch
Chat	No tiene
Compras dentro	No
Comprobación de la edad	No la pide
Control parental propio	Sí

Por qué esa edad. PEGI 12 por violencia hacia personajes de fantasía. No hay sangre ni crueldad: el 12 viene del combate y de algunas criaturas que pueden impresionar. Muchos niños de diez lo juegan sin problema, y por eso damos esa edad con acompañamiento, diciendo claramente que la clasificación oficial es 12.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Qué nos encontramos dentro

Una aventura enorme en la que se explora, se resuelven puzles y se combate contra criaturas de fantasía. No hay sangre, ni lenguaje soez, ni contenido sexual. El PEGI 12 viene del combate y de algunas criaturas que pueden asustar a los más pequeños.

Lo más relevante es lo que no tiene: **ni modo en línea, ni chat, ni compras dentro del juego, ni nada que caduque**. Se compra una vez y se juega.

Y tiene una particularidad que conviene conocer: el juego está construido sobre la idea de que cualquier problema tiene varias soluciones, y premia la que se te ocurra a ti. Eso es poco común.

Qué engancha, y por qué está puesto

Engancha por curiosidad, no por presión:

- **Siempre hay algo a lo que acercarse.** El horizonte está lleno de cosas que invitan.
- **Resolver un puzle de forma rara funciona**, y eso da una satisfacción que pide otro.
- **No hay nada que caduque**, así que la urgencia la pone el jugador y no el juego.

Cómo se habla aquí

Las palabras que vas a oír en casa o en clase, en orden de utilidad.

Palabra	Qué significa
Mundo abierto	Se puede ir a cualquier sitio desde el principio. No hay un camino marcado.
Santuario	Un puzle corto y cerrado. Es el bloque natural para pactar el final de una sesión: dura entre cinco y quince minutos.
Fusión	La mecánica de combinar objetos para resolver problemas. Es lo que convierte el juego en un taller de ingenio.
Sin modo en línea	Se juega en solitario. No hay desconocidos, ni chat, ni nada que comprar.

Qué puede salir mal

Riesgo medio · Criaturas que pueden asustar

Algunos enemigos y escenarios son oscuros y pueden impresionar por debajo de los diez años. Es la parte del PEGI 12 que de verdad cuenta a esas edades.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Riesgo medio · Sesiones muy largas sin corte natural

Un mundo abierto gigantesco donde siempre hay algo más. No hay partidas: hay un «voy a ver qué hay allí» infinito.

Riesgo bajo · Combate contra personajes de fantasía

Sin sangre ni heridas. Es el motivo formal del PEGI 12.

Riesgo bajo · Sin riesgos de contacto ni de gasto

No hay modo en línea, ni chat, ni compras dentro del juego. En ese aspecto es de los más limpios de todo el catálogo.

En qué fijarse

Ninguna de estas señales significa nada por sí sola. Varias a la vez, sí.

- [ ] Pierde la noción del tiempo con facilidad
- [ ] Le cuesta parar porque «quiero llegar a ese sitio»

Lo que se suele creer

Se suele creer	En realidad
Es de Nintendo, será para pequeños.	Es PEGI 12. Nintendo publica juegos de todas las clasificaciones.
Al no tener en línea, no hace falta mirar nada.	Es cierto en riesgos de contacto y de gasto. Lo que queda por mirar es el tiempo, que en un mundo abierto se escapa solo.

Lo que se puede cambiar hoy

Pactar el final por santuarios

1. Un santuario dura entre cinco y quince minutos y termina de verdad
2. «Acaba ese santuario y lo dejamos» funciona; «cinco minutos» no
3. El juego se guarda solo: no se pierde nada al apagar
4. Avisar con margen cuando esté explorando, que es cuando menos reloj tiene

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

La app de control parental de Nintendo

1. Descargar «Control parental de Nintendo Switch» en el móvil de un adulto
2. Vincularla a la consola con el código que muestra la pantalla
3. Fijar tiempo diario, restringir el juego en línea y recibir el informe mensual
4. Es de las herramientas de control parental más sencillas que existen

Decidir el juego en línea

1. En la app: Restricciones → Comunicación con otros usuarios
2. Para los más pequeños, dejar solo el modo local
3. Se puede permitir jugar en línea sin permitir comunicación
4. Requiere la suscripción Nintendo Switch Online, con cuota anual

Cortar el gasto

1. Quitar la tarjeta guardada de la cuenta Nintendo
2. Restringir la compra en la eShop desde la app de control parental
3. Saldo prepago con importe cerrado si se quiere permitir algo
4. Revisar el historial de compras una vez al mes

En casa

Este juego no tiene casi nada que vigilar, y eso es poco frecuente en esta lista. Ni desconocidos, ni chat, ni cajas, ni pases, ni nada que se pierda por no jugar.

Lo único es el tiempo, y se resuelve con la unidad del juego: un santuario. Es un puzle cerrado que dura entre cinco y quince minutos y que termina de verdad, a diferencia de «explorar».

Y si tienes ocasión, míralo jugar. Resolver los puzles de formas inesperadas es lo que hace bueno a este juego, y preguntarle cómo se le ocurrió una solución es una conversación que disfruta.

Frases que funcionan

Prueba a decir	Mejor que	Por qué
Termina ese santuario y lo dejamos.	Cinco minutos más.	Usa una unidad real del juego, que se puede medir y cumplir.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Prueba a decir	Mejor que	Por qué
¿Cómo se te ocurrió resolverlo así?	—	Es la mejor pregunta posible sobre este juego y abre una conversación de la que disfruta.

Cuándo deja de ser una conversación educativa. No es un juego de contacto con desconocidos, así que el protocolo no va de acoso ni de extraños. Se actúa cuando aparece:Malestar persistente después de jugar: pesadillas, miedo a dormir solo, imágenes que repite y no puede soltar.Normalización de lo que ha visto: hablar de violencia extrema o de contenido sexual con una naturalidad que no corresponde a su edad.Gasto no autorizado en la tienda de la plataforma.Qué hacer: hablarlo sin castigar la confesión, porque lo que importa es que cuente lo que ha visto; y, si el malestar se mantiene, consultarlo con orientación del centro o con pediatría. Orientación para familias, ANAR 900 20 20 10, gratuito y confidencial.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

PARA QUIEN IMPARTE LA SESIÓN

Esta hoja es material de apoyo para el aula. Si vas a imprimir la ficha para repartir, puedes dejarla fuera.

En el aula

Es el mejor ejemplo de pensamiento divergente que hay en un videojuego. El mismo puzle admite cinco soluciones distintas y todas son válidas. Enseñar un reto y pedir que propongan formas de resolverlo —sin consola, solo sobre el papel— es una actividad de resolución de problemas que funciona muy bien.

Y la física del juego da para ciencias: palancas, flotación, propagación del fuego, electricidad. Está bastante bien simulada y permite predecir y comprobar.

Preguntas que abren conversación

Pregunta	Por qué
Este problema tiene cinco soluciones distintas. ¿Cuántas se os ocurren?	Pensamiento divergente con un material que conocen.
Si el fuego sube y la madera flota, ¿qué pasaría si...?	Física aplicada que pueden predecir y luego comprobar.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

En qué normativa se apoya esto

Canarias

- El **Gobierno de Canarias aprobó el 30 de octubre de 2026 un nuevo decreto de convivencia escolar y bienestar**, que deroga el Decreto 114/2011. Presta atención expresa al acoso y al ciberacoso e incorpora la ciberconvivencia y el uso responsable de los entornos digitales. Crea el Observatorio Canario para la Convivencia Escolar y exige equipos de gestión de la convivencia y mediación en los centros.
- Los centros tienen **un año desde su entrada en vigor** para actualizar su Plan de Convivencia y sus normas de organización y funcionamiento. Mientras, **siguen vigentes los protocolos actuales** de acoso escolar, violencia de género, riesgo de suicidio y protección infantil.
- El protocolo que se activa es el **«Marco general de actuación ante un posible acoso escolar»** de la Consejería de Educación. Lo puede activar la víctima, su entorno o quien lo presencie, en el propio centro o por teléfono a través del servicio de prevención de la Consejería.

España

- **Ley Orgánica 8/2021** de protección integral a la infancia frente a la violencia: todo centro donde estudien menores debe tener una **persona coordinadora de bienestar y protección** (artículo 35).
- **Ley Orgánica 3/2018** de protección de datos, artículo 7: la edad mínima para que un menor consienta por sí mismo el tratamiento de sus datos es de **14 años**. Por eso varias plataformas admiten a los 13 a quien aquí todavía no puede.
- **Código Penal:** difundir imágenes íntimas de alguien sin su autorización es delito aunque se grabaran con su consentimiento (artículo 197.7); el hostigamiento insistente y reiterado es delito de acoso (artículo 172 ter). Con menores de dieciséis años hay dos delitos distintos: contactar por internet para **proponer un encuentro** de carácter sexual (artículo 183.1) y **embaucar para que envíe material sexual** o mostrarle imágenes pornográficas (artículo 183.2). El Tribunal Supremo, en su sentencia 28/2026 de 21 de enero, precisó que **pedir las fotos ya es delito consumado** aunque el menor no llegue a enviarlas.
- **En tramitación:** el Proyecto de Ley Orgánica para la protección de las personas menores de edad en los entornos digitales, cuya tramitación aprobó el Congreso en septiembre de 2025, elevaría a **16 años** la edad mínima de registro en redes y **prohibiría a los menores el acceso a los mecanismos aleatorios de recompensa**. No está en vigor.

Clasificación por edades

PEGI clasifica con un mínimo de **16 años** cualquier juego con objetos aleatorios de pago, y con 18 si incluye contenido de tipo casino social. Se aplica a los juegos presentados desde **junio de 2026** y, desde **octubre de 2026**, también a juegos ya publicados: según el propio aviso de PEGI, a los **que se**

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

distribuyen solo en digital y estaban clasificados como PEGI 3, 7 o 12. Por eso hay juegos que han cambiado de clasificación sin que el juego haya cambiado.

Teléfonos

- **112** · emergencias, si hay riesgo inmediato
- **017** · INCIBE, ciberseguridad y ayuda en línea, gratuito
- **116 111** · línea de ayuda a la infancia, gratuito y 24 horas
- **024** · atención a la conducta suicida, gratuito y 24 horas
- **900 200 225** · atención al jugador, para problemas de juego

De dónde salen estos datos

Clasificación PEGI 12 de The Legend of Zelda: Tears of the Kingdom (Nintendo, Nintendo Switch, 12 de mayo de 2023), publicada por PEGI. The Legend of Zelda: Breath of the Wild comparte clasificación PEGI 12. Consultado en noviembre de 2026.

> **Revisado el 2 de noviembre de 2026.** Esta ficha se mantiene en guiateconecta.com/juegos/zelda-tears-of-the-kingdom, donde está siempre al día. Las plataformas cambian sus ajustes con frecuencia: si encuentras algo que ya no coincide, avísanos en hola@ideamosjuntos.com y lo corregimos.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.