Guía Te Conecta

FICHA DE JUEGO

Super Smash Bros. Ultimate

PEGI 12 por violencia leve frecuente, sin sangre. En el sofá es un juego familiar; en línea, un competitivo exigente.

Familias · Centros educativos | guiateconecta.com

Dato	Situación
Edad que recomendamos	Desde 8 en local con la familia; desde 12, que es su clasificación, para el juego en línea
Clasificación PEGI	PEGI 12
Lo que dice la plataforma	PEGI 12 por violencia leve frecuente
Dónde se usa	Nintendo Switch
Chat	No tiene
Compras dentro	No
Comprobación de la edad	No la pide
Control parental propio	Sí

Por qué esa edad. PEGI 12 por violencia leve frecuente: puñetazos, patadas y armas, sin sangre ni heridas visibles y con reacciones exageradas de dibujos. Es una clasificación formal que describe un juego de lucha de caricatura. En el sofá, con la familia, funciona desde bastante antes; en línea, donde el ambiente competitivo es otro, la clasificación tiene más sentido.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Qué nos encontramos dentro

Un juego de lucha con los personajes de Nintendo y de muchas otras sagas. No hay sangre ni heridas: los golpes lanzan al rival fuera del escenario y las reacciones son exageradas.

Lo que conviene saber:

- **En local, hasta ocho personas** en la misma pantalla. Es uno de los mejores juegos que existen para una reunión familiar.
- **En línea no hay chat** de voz ni de texto libre, así que el riesgo de contacto es mínimo.
- **Tiene escena competitiva presencial** en muchas ciudades, con torneos locales que suelen ser comunidades sanas y cercanas.
- **Hay contenido descargable de pago**: personajes adicionales.

Qué engancha, y por qué está puesto

Es un enganche de habilidad y de grupo:

- **Mejorar se nota**, y eso invita a seguir.
- **Los combates duran dos o tres minutos**, así que siempre cabe otro.
- **Se juega con gente**, y ahí el enganche es social más que mecánico.

Cómo se habla aquí

Las palabras que vas a oír en casa o en clase, en orden de utilidad.

Palabra	Qué significa
Local	Hasta ocho personas en la misma pantalla. Es el modo que lo convierte en un juego de reunión.
En línea	Combates contra desconocidos. Sin chat de voz ni texto libre.
Combate por tiempo / por vidas	Los dos formatos. Por tiempo dura lo que se decida, y eso facilita mucho pactar el final.
Torneo	Hay escena competitiva local en muchas ciudades españolas, incluida Canarias. Suele ser una comunidad sana y presencial.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Qué puede salir mal

Riesgo medio · Frustración en el juego competitivo en línea

El nivel de la gente que juega en línea es alto y perder repetidamente desanima. Es la diferencia entre jugar en el sofá y jugar contra desconocidos.

Riesgo bajo · Violencia leve frecuente

Golpes y armas sin sangre ni heridas, con reacciones de caricatura. Es el motivo formal del PEGI 12.

Riesgo bajo · Gasto en personajes adicionales

Contenido descargable de pago. Son compras únicas, sin cajas ni azar.

Riesgo bajo · Sin chat con desconocidos

No hay voz ni texto libre en línea. El riesgo de contacto es de los más bajos del catálogo.

En qué fijarse

Ninguna de estas señales significa nada por sí sola. Varias a la vez, sí.

- [ ] Se frustra mucho con el juego en línea y no con el local
- [ ] Pide personajes adicionales de pago

Lo que se suele creer

Se suele creer	En realidad
Es un juego de lucha, será violento.	No hay sangre ni heridas. El PEGI 12 es por violencia leve frecuente, que es la categoría más suave del combate.
En línea hablará con desconocidos.	No hay chat de voz ni de texto libre. En ese aspecto es muy cerrado.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Lo que se puede cambiar hoy

Separar el local del juego en línea

1. Para los más pequeños, dejar solo el modo local con la familia
2. Activar el juego en línea cuando haya edad y tolerancia a perder
3. La app de control parental permite restringir solo la parte en línea
4. El local no necesita suscripción ni conexión

La app de control parental de Nintendo

1. Descargar «Control parental de Nintendo Switch» en el móvil de un adulto
2. Vincularla a la consola con el código que muestra la pantalla
3. Fijar tiempo diario, restringir el juego en línea y recibir el informe mensual
4. Es de las herramientas de control parental más sencillas que existen

Decidir el juego en línea

1. En la app: Restricciones → Comunicación con otros usuarios
2. Para los más pequeños, dejar solo el modo local
3. Se puede permitir jugar en línea sin permitir comunicación
4. Requiere la suscripción Nintendo Switch Online, con cuota anual

Cortar el gasto

1. Quitar la tarjeta guardada de la cuenta Nintendo
2. Restringir la compra en la eShop desde la app de control parental
3. Saldo prepago con importe cerrado si se quiere permitir algo
4. Revisar el historial de compras una vez al mes

En casa

Es uno de los mejores juegos que existen para jugar varios en el sofá, y eso tiene un valor que no aparece en ninguna clasificación: jugar con ellos es lo que da autoridad para hablar de todo lo demás.

La diferencia está entre el local y el juego en línea. En casa, con la familia, es una fiesta. En línea, contra desconocidos que llevan años, es un competitivo duro que frustra.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Y si hay torneos locales en la zona, merece la pena mirarlos: son comunidades presenciales, de barrio, con adultos alrededor. Es lo contrario de una comunidad anónima en línea.

Frases que funcionan

Prueba a decir	Por qué
¿Jugamos una? Pero elijo yo primero.	Jugar con ellos vale más que cualquier norma, y aquí el juego lo pone muy fácil.
En línea juega gente que lleva años. Perder ahí no dice nada de ti.	Separa el resultado del valor personal en el punto exacto donde frustra.

Cuándo deja de ser una conversación educativa. En un juego de estas edades el protocolo casi nunca es por el juego, sino por lo que pasa alrededor. Se actúa cuando aparece:Exclusión sostenida de un niño o niña del grupo que juega, dentro y fuera del centro.Contacto de una persona adulta desconocida a través de las funciones en línea.Gasto no autorizado con la tarjeta de un adulto.Qué hacer: tratar la exclusión dentro del plan de convivencia y no como cosa del recreo; guardar capturas si hay un tercero implicado; y revisar el historial de compras de la tienda. Riesgo inmediato, 112. Orientación, INCIBE 017 y ANAR 900 20 20 10.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

PARA QUIEN IMPARTE LA SESIÓN

Esta hoja es material de apoyo para el aula. Si vas a imprimir la ficha para repartir, puedes dejarla fuera.

En el aula

Funciona muy bien en Primaria y ESO si el centro tiene consola: turnos, gestión de la derrota y juego por equipos, en partidas de dos minutos que caben en cualquier sesión.

Y da para hablar de competición sana: la diferencia entre competir con alguien y competir contra alguien se ve muy clara cuando se juega en la misma sala.

Preguntas que abren conversación

Pregunta	Por qué
¿Es lo mismo competir con alguien que competir contra alguien?	Competición sana a partir de una experiencia física y compartida.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

En qué normativa se apoya esto

Canarias

- El **Gobierno de Canarias aprobó el 30 de octubre de 2026 un nuevo decreto de convivencia escolar y bienestar**, que deroga el Decreto 114/2011. Presta atención expresa al acoso y al ciberacoso e incorpora la ciberconvivencia y el uso responsable de los entornos digitales. Crea el Observatorio Canario para la Convivencia Escolar y exige equipos de gestión de la convivencia y mediación en los centros.
- Los centros tienen **un año desde su entrada en vigor** para actualizar su Plan de Convivencia y sus normas de organización y funcionamiento. Mientras, **siguen vigentes los protocolos actuales** de acoso escolar, violencia de género, riesgo de suicidio y protección infantil.
- El protocolo que se activa es el **«Marco general de actuación ante un posible acoso escolar»** de la Consejería de Educación. Lo puede activar la víctima, su entorno o quien lo presencie, en el propio centro o por teléfono a través del servicio de prevención de la Consejería.

España

- **Ley Orgánica 8/2021** de protección integral a la infancia frente a la violencia: todo centro donde estudien menores debe tener una **persona coordinadora de bienestar y protección** (artículo 35).
- **Ley Orgánica 3/2018** de protección de datos, artículo 7: la edad mínima para que un menor consienta por sí mismo el tratamiento de sus datos es de **14 años**. Por eso varias plataformas admiten a los 13 a quien aquí todavía no puede.
- **Código Penal:** difundir imágenes íntimas de alguien sin su autorización es delito aunque se grabaran con su consentimiento (artículo 197.7); el hostigamiento insistente y reiterado es delito de acoso (artículo 172 ter). Con menores de dieciséis años hay dos delitos distintos: contactar por internet para **proponer un encuentro** de carácter sexual (artículo 183.1) y **embaucar para que envíe material sexual** o mostrarle imágenes pornográficas (artículo 183.2). El Tribunal Supremo, en su sentencia 28/2026 de 21 de enero, precisó que **pedir las fotos ya es delito consumado** aunque el menor no llegue a enviarlas.
- **En tramitación:** el Proyecto de Ley Orgánica para la protección de las personas menores de edad en los entornos digitales, cuya tramitación aprobó el Congreso en septiembre de 2025, elevaría a **16 años** la edad mínima de registro en redes y **prohibiría a los menores el acceso a los mecanismos aleatorios de recompensa**. No está en vigor.

Clasificación por edades

PEGI clasifica con un mínimo de **16 años** cualquier juego con objetos aleatorios de pago, y con 18 si incluye contenido de tipo casino social. Se aplica a los juegos presentados desde **junio de 2026** y, desde **octubre de 2026**, también a juegos ya publicados: según el propio aviso de PEGI, a los **que se**

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

distribuyen solo en digital y estaban clasificados como PEGI 3, 7 o 12. Por eso hay juegos que han cambiado de clasificación sin que el juego haya cambiado.

Teléfonos

- **112** · emergencias, si hay riesgo inmediato
- **017** · INCIBE, ciberseguridad y ayuda en línea, gratuito
- **116 111** · línea de ayuda a la infancia, gratuito y 24 horas
- **024** · atención a la conducta suicida, gratuito y 24 horas
- **900 200 225** · atención al jugador, para problemas de juego

De dónde salen estos datos

Clasificación PEGI 12 de Super Smash Bros. Ultimate (Nintendo, Nintendo Switch, 7 de diciembre de 2018), publicada por PEGI: «frequent mild violence». El juego en línea requiere la suscripción Nintendo Switch Online. Consultado en noviembre de 2026.

> **Revisado el 2 de noviembre de 2026.** Esta ficha se mantiene en guiateconecta.com/juegos/super-smash-bros-ultimate, donde está siempre al día. Las plataformas cambian sus ajustes con frecuencia: si encuentras algo que ya no coincide, avísanos en hola@ideamosjuntos.com y lo corregimos.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.