Guía Te Conecta

FICHA DE JUEGO

Super Mario Bros. Wonder

PEGI 3 y nada que vigilar en el contenido. El mejor primer videojuego posible, y el que mejor se juega acompañado.

Familias · Centros educativos | guiateconecta.com

Dato	Situación
Edad que recomendamos	Desde 4, y mejor acompañado las primeras veces
Clasificación PEGI	PEGI 3
Lo que dice la plataforma	PEGI 3, apto para todos los públicos
Dónde se usa	Nintendo Switch
Chat	No tiene
Compras dentro	No
Comprobación de la edad	No la pide
Control parental propio	Sí

Por qué esa edad. PEGI 3 por violencia muy leve en un contexto cómico. Es la clasificación más baja que existe y está bien puesta: saltar sobre enemigos de dibujos que desaparecen con un sonido gracioso. No hay nada que vigilar en el contenido.

Guía Cabildo de Gran Canaria

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Qué nos encontramos dentro

Un juego de plataformas de los de toda la vida: correr, saltar y llegar al final del nivel. Los enemigos son de dibujos y desaparecen con un sonido cómico. No hay nada en el contenido que requiera ninguna decisión.

Lo que conviene saber, que es muy poco:

- **Se puede jugar hasta cuatro en la misma pantalla**, lo que lo convierte en un juego de familia.
- **El modo en línea muestra siluetas de otros jugadores que ayudan**, sin chat ni interacción directa. Es de los diseños en línea más amables que existen.
- **Las insignias permiten bajar la dificultad**, lo que hace que un niño de cuatro años pueda avanzar.

Qué engancha, y por qué está puesto

Lo sano:

- **Los niveles son cortos y terminan**, con un final claro cada pocos minutos.
- **Avanzar se nota**, y eso da la sensación de progreso sin ningún contador artificial.
- **No hay nada que caduque ni nada que comprar.**

Cómo se habla aquí

Las palabras que vas a oír en casa o en clase, en orden de utilidad.

Palabra	Qué significa
Nivel	Una pantalla con principio y final, de entre dos y cinco minutos. Es la unidad perfecta para pactar el final de una sesión.
Cooperativo local	Hasta cuatro personas en la misma pantalla. Es el modo que lo convierte en un juego familiar.
Insignia	Una ayuda que se equipa para facilitar el juego. Permite que un niño pequeño avance sin frustrarse.
En línea	Aparecen siluetas de otros jugadores que ayudan. No hay chat ni interacción directa.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Qué puede salir mal

Riesgo bajo · Frustración en los niveles difíciles

Algunos niveles finales exigen bastante. Las insignias de ayuda existen justo para eso, y conviene saber que están.

Riesgo bajo · Sin riesgos de contacto ni de gasto

No hay chat, ni compras dentro del juego, ni nada que caduque. Es el perfil más limpio de todo el catálogo.

En qué fijarse

Ninguna de estas señales significa nada por sí sola. Varias a la vez, sí.

- [ ] Se frustra con un nivel concreto y no sabe que puede equipar una ayuda

Lo que se suele creer

Se suele creer	En realidad
Un juego de Mario es automáticamente para cualquier edad.	Este sí, y está bien saberlo. Pero hay juegos de Mario con clasificaciones más altas y conviene mirar cada uno.
El modo en línea le pondrá en contacto con desconocidos.	Solo aparecen siluetas que ayudan. No hay chat ni interacción directa.

Lo que se puede cambiar hoy

Bajar la dificultad sin que se note

1. El juego tiene insignias que facilitan el avance: se equipan desde el menú
2. Hay personajes que no reciben daño, pensados para los más pequeños
3. Usarlas no es hacer trampa y decirlo evita bastantes lágrimas
4. El cooperativo local permite que un adulto ayude en los tramos duros

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Pactar por niveles

1. Un nivel dura entre dos y cinco minutos y termina de verdad
2. «Dos niveles más» es comprobable y se cumple
3. El juego guarda al terminar cada nivel: no se pierde nada
4. Es, junto a Mario Kart, el juego de esta lista más fácil de pactar

La app de control parental de Nintendo

1. Descargar «Control parental de Nintendo Switch» en el móvil de un adulto
2. Vincularla a la consola con el código que muestra la pantalla
3. Fijar tiempo diario, restringir el juego en línea y recibir el informe mensual
4. Es de las herramientas de control parental más sencillas que existen

Decidir el juego en línea

1. En la app: Restricciones → Comunicación con otros usuarios
2. Para los más pequeños, dejar solo el modo local
3. Se puede permitir jugar en línea sin permitir comunicación
4. Requiere la suscripción Nintendo Switch Online, con cuota anual

Cortar el gasto

1. Quitar la tarjeta guardada de la cuenta Nintendo
2. Restringir la compra en la eShop desde la app de control parental
3. Saldo prepago con importe cerrado si se quiere permitir algo
4. Revisar el historial de compras una vez al mes

En casa

Es probablemente el mejor primer videojuego que se le puede poner a un niño. PEGI 3, niveles cortos que terminan, sin nada que comprar, sin desconocidos y con la posibilidad de jugar los cuatro en la misma pantalla.

Si se frustra, enséñale las insignias. Son ayudas que trae el propio juego y existen exactamente para eso. Muchos niños no saben que están.

Y juega con él. Aquí es especialmente fácil: el cooperativo local está pensado para que alguien con más destreza ayude sin quitarle el protagonismo.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Frases que funcionan

Prueba a decir	Por qué
¿Sabías que puedes ponerte una ayuda para ese nivel? Mira.	Resuelve la frustración con algo que el propio juego ofrece y que casi nadie conoce.
Dos niveles más y cenamos.	Usa una unidad corta, clara y comprobable.

Cuándo deja de ser una conversación educativa. En un juego de estas edades el protocolo casi nunca es por el juego, sino por lo que pasa alrededor. Se actúa cuando aparece:Exclusión sostenida de un niño o niña del grupo que juega, dentro y fuera del centro.Contacto de una persona adulta desconocida a través de las funciones en línea.Gasto no autorizado con la tarjeta de un adulto.Qué hacer: tratar la exclusión dentro del plan de convivencia y no como cosa del recreo; guardar capturas si hay un tercero implicado; y revisar el historial de compras de la tienda. Riesgo inmediato, 112. Orientación, INCIBE 017 y ANAR 900 20 20 10.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

PARA QUIEN IMPARTE LA SESIÓN

Esta hoja es material de apoyo para el aula. Si vas a imprimir la ficha para repartir, puedes dejarla fuera.

En el aula

En Infantil y primer ciclo de Primaria es un recurso real para trabajar la coordinación, el turno y la perseverancia, en sesiones de cinco minutos.

Y da para hablar del fracaso con los más pequeños: en este juego morir no castiga casi nada y se vuelve a intentar enseguida. Es un buen punto de partida para hablar de equivocarse.

Preguntas que abren conversación

Pregunta	Por qué
Aquí te equivocas y vuelves a empezar enseguida. ¿Qué pasaría si fuera así en clase?	Error como parte del aprendizaje, desde un sitio que para ellos no tiene peso.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

En qué normativa se apoya esto

Canarias

- El **Gobierno de Canarias aprobó el 30 de octubre de 2026 un nuevo decreto de convivencia escolar y bienestar**, que deroga el Decreto 114/2011. Presta atención expresa al acoso y al ciberacoso e incorpora la ciberconvivencia y el uso responsable de los entornos digitales. Crea el Observatorio Canario para la Convivencia Escolar y exige equipos de gestión de la convivencia y mediación en los centros.
- Los centros tienen **un año desde su entrada en vigor** para actualizar su Plan de Convivencia y sus normas de organización y funcionamiento. Mientras, **siguen vigentes los protocolos actuales** de acoso escolar, violencia de género, riesgo de suicidio y protección infantil.
- El protocolo que se activa es el **«Marco general de actuación ante un posible acoso escolar»** de la Consejería de Educación. Lo puede activar la víctima, su entorno o quien lo presencie, en el propio centro o por teléfono a través del servicio de prevención de la Consejería.

España

- **Ley Orgánica 8/2021** de protección integral a la infancia frente a la violencia: todo centro donde estudien menores debe tener una **persona coordinadora de bienestar y protección** (artículo 35).
- **Ley Orgánica 3/2018** de protección de datos, artículo 7: la edad mínima para que un menor consienta por sí mismo el tratamiento de sus datos es de **14 años**. Por eso varias plataformas admiten a los 13 a quien aquí todavía no puede.
- **Código Penal:** difundir imágenes íntimas de alguien sin su autorización es delito aunque se grabaran con su consentimiento (artículo 197.7); el hostigamiento insistente y reiterado es delito de acoso (artículo 172 ter). Con menores de dieciséis años hay dos delitos distintos: contactar por internet para **proponer un encuentro** de carácter sexual (artículo 183.1) y **embaucar para que envíe material sexual** o mostrarle imágenes pornográficas (artículo 183.2). El Tribunal Supremo, en su sentencia 28/2026 de 21 de enero, precisó que **pedir las fotos ya es delito consumado** aunque el menor no llegue a enviarlas.
- **En tramitación:** el Proyecto de Ley Orgánica para la protección de las personas menores de edad en los entornos digitales, cuya tramitación aprobó el Congreso en septiembre de 2025, elevaría a **16 años** la edad mínima de registro en redes y **prohibiría a los menores el acceso a los mecanismos aleatorios de recompensa**. No está en vigor.

Clasificación por edades

PEGI clasifica con un mínimo de **16 años** cualquier juego con objetos aleatorios de pago, y con 18 si incluye contenido de tipo casino social. Se aplica a los juegos presentados desde **junio de 2026** y, desde **octubre de 2026**, también a juegos ya publicados: según el propio aviso de PEGI, a los **que se**

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

distribuyen solo en digital y estaban clasificados como PEGI 3, 7 o 12. Por eso hay juegos que han cambiado de clasificación sin que el juego haya cambiado.

Teléfonos

- **112** · emergencias, si hay riesgo inmediato
- **017** · INCIBE, ciberseguridad y ayuda en línea, gratuito
- **116 111** · línea de ayuda a la infancia, gratuito y 24 horas
- **024** · atención a la conducta suicida, gratuito y 24 horas
- **900 200 225** · atención al jugador, para problemas de juego

De dónde salen estos datos

Clasificación PEGI 3 de Super Mario Bros. Wonder (Nintendo, Nintendo Switch, 20 de octubre de 2023), publicada por PEGI: «occasional, very mild violence in a comical or abstract context. Suitable for all ages». Super Mario Odyssey comparte clasificación PEGI 3. Consultado en noviembre de 2026.

Revisado el 2 de noviembre de 2026. Esta ficha se mantiene en guiateconecta.com/juegos/super-mario-bros-wonder, donde está siempre al día. Las plataformas cambian sus ajustes con frecuencia: si encuentras algo que ya no coincide, avísanos en hola@ideamosjuntos.com y lo corregimos.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.