Guía Te Conecta

FICHA DE JUEGO

Rocket League

Coches jugando al fútbol. De los juegos más sanos que hay, con un problema concreto: el chat cuando el equipo va perdiendo.

Familias · Centros educativos | guiateconecta.com

Dato	Situación
Edad que recomendamos	Desde 8, con el chat de voz apagado
Clasificación PEGI	PEGI 3
Lo que dice la plataforma	Cuenta de Epic Games; protegida automáticamente para menores de 13
Dónde se usa	PC, PlayStation, Xbox, Nintendo Switch
Chat	Sí, con desconocidos
Compras dentro	Sí
Comprobación de la edad	Solo la declaras, nadie la comprueba
Control parental propio	Sí

Por qué esa edad. El PEGI 3 es correcto: coches dando a una pelota, cero violencia. La edad que recomendamos sube un poco solo por una cosa, y no es el juego: es la comunidad competitiva y lo que se dice en el chat cuando se pierde.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Qué nos encontramos dentro

Coches que juegan al fútbol en un estadio cerrado. No hay violencia, no hay sangre, no hay nada que esconder: es un juego de habilidad, rápido y limpio. De todo el directorio, es probablemente el que menos preocupa por su contenido.

Lo que sí hay alrededor:

- **Partidas competitivas con rango**. Subir y bajar de categoría es lo que genera la tensión.
- **Chat de texto, chat rápido y chat de voz** con el equipo, que puede ser de desconocidos.
- **Créditos y Rocket Pass**: compras de aspecto que no afectan al juego.

Al ser de Epic Games, se configura desde la misma cuenta que Fortnite: si ya tienes ahí los controles puestos, valen para los dos.

Qué engancha, y por qué está puesto

Dos cosas, y la primera es sana:

- **Mejorar se nota.** Es un juego de habilidad real: lo que hoy no sale, en dos semanas sale. Esa curva engancha de la misma manera que engancha aprender a tocar un instrumento.
- **El rango es un número que puede bajar.** Perder no solo es perder: es retroceder visiblemente. Eso convierte «una más para recuperar» en una hora, y es la fuente de casi todos los conflictos en casa.

Cómo se habla aquí

Las palabras que vas a oír en casa o en clase, en orden de utilidad.

Palabra	Qué significa
Rango	La categoría competitiva: bronce, plata, oro... Subir y bajar de rango es lo que genera la mayor parte de la tensión.
Créditos	La moneda del juego. Se compra con dinero real y sirve para aspecto de los coches.
Rocket Pass	El pase de temporada con recompensas que se desbloquean jugando.
Chat rápido	Frases predefinidas como «¡buena jugada!» o «¡vaya!». También se usan en tono sarcástico para molestar.
Aéreo	Golpear la pelota en el aire. Es la habilidad que separa a quien empieza de quien lleva tiempo.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Palabra	Qué significa
Toxicidad	Palabra que usan ellos mismos para el ambiente del chat cuando se va perdiendo.

Qué puede salir mal

Riesgo alto · El chat cuando se va perdiendo

Es el único riesgo serio del juego y la propia comunidad le ha puesto nombre: toxicidad. Insultos, culpar al compañero, sarcasmo con frases predefinidas. Un menor de nueve años jugando con desconocidos adultos lo recibe entero.

Riesgo medio · La frustración del rango

Bajar de categoría se vive como un castigo y empuja a seguir jugando para recuperar. Es la causa habitual de que «una partida más» se alargue.

Riesgo medio · Gasto en créditos y pase

Solo aspecto, nunca ventaja. Pero hay objetos muy caros y un mercado entre jugadores donde circulan estafas.

Riesgo bajo · Partidas que no se pueden pausar

Cinco minutos cada una. Abandonar penaliza al equipo y puede sancionar la cuenta.

En qué fijarse

Ninguna de estas señales significa nada por sí sola. Varias a la vez, sí.

- [ ] Se enfada mucho más al bajar de rango que al perder una partida suelta
- [ ] Insulta o se insulta a sí mismo mientras juega
- [ ] Repite expresiones despectivas hacia compañeros de equipo
- [ ] Juega «solo una más» para recuperar el rango y encadena horas
- [ ] Pide créditos para un objeto concreto que «vale mucho»

Guía Cabildo de Gran Canaria

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Lo que se suele creer

Se suele creer	En realidad
Es PEGI 3, no hay nada que mirar.	El contenido es PEGI 3 y es verdad. Lo que el PEGI no califica es el chat de voz con desconocidos, que es donde está todo el riesgo de este juego.
Como no hay violencia, no puede hacer daño.	El daño aquí no es visual: es lo que se oye cuando el equipo pierde. Para un niño de nueve años, que tres adultos le culpen por voz durante cinco minutos sí hace daño.
Los objetos caros dan ventaja.	Ninguna. Son aspecto. Y conviene decírselo, porque en el mercado entre jugadores circulan estafas basadas justo en creer lo contrario.

Lo que se puede cambiar hoy

Apagar el chat de voz y limitar el de texto

1. Ajustes → Chat
2. Chat de voz: desactivado, o solo con el grupo
3. Chat de texto: «Solo amigos» o desactivado
4. Activa también el filtro de lenguaje

Usar los controles de Epic Games

1. Es la misma cuenta que Fortnite
2. Portal de cuenta de Epic → Controles parentales → PIN
3. Desde ahí se limita chat, compras y tiempo, para los dos juegos a la vez

Jugar en casual en vez de competitivo

1. En el menú, elegir partida casual
2. No hay rango, así que perder no resta nada
3. Es el cambio que más baja la tensión en casa

En casa

Este es un juego fácil de acompañar, y conviene decirlo. No hay contenido que preocupe y es de los pocos donde jugar mejora una habilidad real. Si tu hijo juega a esto y no a otras cosas, no hay mucho de lo que alarmarse.

Guía
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Lo único que hay que tocar es el chat de voz. Dos minutos en los ajustes y desaparece el 90 % del problema.

Si hay enfados, mira el rango, no el reloj. La frustración viene de bajar de categoría. Proponer jugar en casual durante una temporada suele resolver más que limitar el tiempo.

Frases que funcionan

Prueba a decir	Mejor que	Por qué
Quito el chat de voz, que lo que se oye ahí cuando se pierde no te hace ningún bien. El juego sigue igual.	—	Es verdad y es comprobable: el juego no pierde nada sin chat de voz, y el menor lo acepta cuando lo prueba.
¿Y si jugamos en casual un tiempo? Así perder no te quita nada.	Te vas a enfadar otra vez, apaga.	Ataca la causa real del enfado, que es el rango, en vez de castigar el síntoma.
Enséñame un aéreo de esos. ¿Cuánto has tardado en que te salga?	—	Reconoce la habilidad real que hay detrás. Es de los pocos juegos donde ese reconocimiento es del todo merecido.

Cuándo deja de ser una conversación educativa. Es el juego del directorio con menos recorrido aquí. Solo se activa si del chat sale acoso sostenido a un alumno o alumna del centro o contacto de un adulto con intención sexual. En ambos casos: captura o grabación, comunicación a dirección y protocolo.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

PARA QUIEN IMPARTE LA SESIÓN

Esta hoja es material de apoyo para el aula. Si vas a imprimir la ficha para repartir, puedes dejarla fuera.

En el aula

Sirve para hablar de la toxicidad con su propio nombre. Ellos ya usan la palabra. Preguntar qué se dice en el chat cuando el equipo va perdiendo abre una conversación directa sobre cómo tratamos a quien falla.

El rango, para hablar de competición sana. ¿Jugáis para mejorar o para no bajar? Es la misma pregunta que se puede hacer sobre las notas.

Y es un buen ejemplo de que no todo es preocupante. En una sesión sobre videojuegos conviene tener un caso donde la respuesta sea «esto está bien»: da credibilidad a todo lo demás.

Preguntas que abren conversación

Pregunta	Por qué
¿Qué se dice en el chat cuando vuestro equipo va perdiendo? ¿Y cómo sienta?	Pasa de lo abstracto a lo vivido en una frase, y casi todos tienen algo que contar.
¿Jugáis para mejorar o para no bajar de rango? ¿Y con las notas?	Traslada una reflexión del juego a su vida escolar sin que suene a sermón.
Si un compañero de equipo lo hace mal, ¿qué le escribís?	Lleva al mismo sitio que el trabajo sobre el espectador, pero con un ejemplo que les interesa.

Guía

Cabildo de Gran Canaria

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

En qué normativa se apoya esto

Canarias

- El **Gobierno de Canarias aprobó el 30 de octubre de 2026 un nuevo decreto de convivencia escolar y bienestar**, que deroga el Decreto 114/2011. Presta atención expresa al acoso y al ciberacoso e incorpora la ciberconvivencia y el uso responsable de los entornos digitales. Crea el Observatorio Canario para la Convivencia Escolar y exige equipos de gestión de la convivencia y mediación en los centros.
- Los centros tienen **un año desde su entrada en vigor** para actualizar su Plan de Convivencia y sus normas de organización y funcionamiento. Mientras, **siguen vigentes los protocolos actuales** de acoso escolar, violencia de género, riesgo de suicidio y protección infantil.
- El protocolo que se activa es el **«Marco general de actuación ante un posible acoso escolar»** de la Consejería de Educación. Lo puede activar la víctima, su entorno o quien lo presencie, en el propio centro o por teléfono a través del servicio de prevención de la Consejería.

España

- **Ley Orgánica 8/2021** de protección integral a la infancia frente a la violencia: todo centro donde estudien menores debe tener una **persona coordinadora de bienestar y protección** (artículo 35).
- **Ley Orgánica 3/2018** de protección de datos, artículo 7: la edad mínima para que un menor consienta por sí mismo el tratamiento de sus datos es de **14 años**. Por eso varias plataformas admiten a los 13 a quien aquí todavía no puede.
- **Código Penal:** difundir imágenes íntimas de alguien sin su autorización es delito aunque se grabaran con su consentimiento (artículo 197.7); el hostigamiento insistente y reiterado es delito de acoso (artículo 172 ter). Con menores de dieciséis años hay dos delitos distintos: contactar por internet para **proponer un encuentro** de carácter sexual (artículo 183.1) y **embaucar para que envíe material sexual** o mostrarle imágenes pornográficas (artículo 183.2). El Tribunal Supremo, en su sentencia 28/2026 de 21 de enero, precisó que **pedir las fotos ya es delito consumado** aunque el menor no llegue a enviarlas.
- **En tramitación:** el Proyecto de Ley Orgánica para la protección de las personas menores de edad en los entornos digitales, cuya tramitación aprobó el Congreso en septiembre de 2025, elevaría a **16 años** la edad mínima de registro en redes y **prohibiría a los menores el acceso a los mecanismos aleatorios de recompensa**. No está en vigor.

Clasificación por edades

PEGI clasifica con un mínimo de **16 años** cualquier juego con objetos aleatorios de pago, y con 18 si incluye contenido de tipo casino social. Se aplica a los juegos presentados desde **junio de 2026** y, desde **octubre de 2026**, también a juegos ya publicados: según el propio aviso de PEGI, a los **que se**

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

distribuyen solo en digital y estaban clasificados como PEGI 3, 7 o 12. Por eso hay juegos que han cambiado de clasificación sin que el juego haya cambiado.

Teléfonos

- **112** · emergencias, si hay riesgo inmediato
- **017** · INCIBE, ciberseguridad y ayuda en línea, gratuito
- **116 111** · línea de ayuda a la infancia, gratuito y 24 horas
- **024** · atención a la conducta suicida, gratuito y 24 horas
- **900 200 225** · atención al jugador, para problemas de juego

De dónde salen estos datos

Clasificación PEGI 3 con indicador de juego en línea. Gestión de cuenta y controles parentales a través de Epic Games, comunes con Fortnite: PIN parental, límites de chat y aprobación de compras. Consultado en octubre de 2026.

> **Revisado el 31 de octubre de 2026.** Esta ficha se mantiene en guiateconecta.com/juegos/rocket-league, donde está siempre al día. Las plataformas cambian sus ajustes con frecuencia: si encuentras algo que ya no coincide, avísanos en hola@ideamosjuntos.com y lo corregimos.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.