Guía Te Conecta

FICHA DE JUEGO

Monopoly GO!

Un Monopoly clasificado PEGI 16. No por el contenido: porque el juego consiste en pagar por tiradas de dados.

Familias · Centros educativos | guiateconecta.com

Dato	Situación
Edad que recomendamos	No antes de 16, que es su clasificación: el juego entero consiste en tirar los dados y esperar a ver qué sale
Clasificación PEGI	PEGI 16
Lo que dice la plataforma	PEGI 16 en Google Play España
Dónde se usa	Móvil, Tableta
Chat	—
Compras dentro	Sí
Comprobación de la edad	Solo la declaras, nadie la comprueba
Control parental propio	No

Por qué esa edad. PEGI 16 en Google Play España, y es el caso más llamativo de todo el catálogo: un Monopoly, el juego de mesa familiar por excelencia, clasificado para mayores de 16. La razón no es el contenido —es un tablero de colores— sino que la mecánica central es tirar los dados con tiradas limitadas que se compran, es decir, pagar por un resultado al azar.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Qué nos encontramos dentro

Un Monopoly para móviles: se tira el dado, se avanza por el tablero y se construye. La estética es la del juego de mesa de toda la vida, familiar y reconocible.

Y está clasificado **PEGI 16 en Google Play España**, que es el mayor desajuste entre apariencia y clasificación de todo este directorio, junto con Stumble Guys.

La razón está en cómo funciona:

- **Las tiradas son limitadas.** Se acaban, se recuperan con el tiempo o se compran con dinero real.
- **Hay multiplicadores:** se pueden apostar varias tiradas a la vez para multiplicar la ganancia. Es subir la apuesta, con ese nombre y todo.
- **El álbum de cromos** se completa con sobres de contenido aleatorio, y los cromos raros se intercambian entre jugadores.
- **Los eventos son constantes** y siempre están a punto de acabar.

Qué engancha, y por qué está puesto

Es, de los juegos de esta lista, el que más se parece a una máquina:

- **Tirar el dado es el gesto entero del juego.** No hay habilidad: hay resultado aleatorio.
- **Las tiradas se acaban**, y esperar o pagar son las dos opciones.
- **El álbum nunca se completa** sin sobres, y los sobres son aleatorios.
- **Siempre hay un evento acabándose.**

Cómo se habla aquí

Las palabras que vas a oír en casa o en clase, en orden de utilidad.

Palabra	Qué significa
Tirada	La unidad del juego. Se tienen unas pocas, se recuperan con el tiempo y se compran con dinero.
Multiplicador	Una opción para apostar varias tiradas a la vez y multiplicar lo que salga. Es, literalmente, subir la apuesta.
Álbum de cromos	Una colección que se completa con sobres de contenido aleatorio. Hay cromos muy raros y se intercambian.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Palabra	Qué significa
Evento	Competiciones por tiempo limitado con premios. Son constantes y generan prisa permanente.

Qué puede salir mal

Riesgo alto · La mecánica central es una apuesta

Tirar los dados con tiradas que se compran, y poder multiplicar la apuesta antes de tirar. No es una parte del juego: es el juego. Esa es la razón de que un Monopoly esté clasificado PEGI 16.

Riesgo alto · Sobres de cromos con contenido aleatorio

El álbum se completa con sobres cuyo contenido no se conoce. Es un segundo mecanismo de azar encima del primero.

Riesgo alto · Parece un juego de mesa familiar

La apariencia es la de un Monopoly de toda la vida, y eso hace que muchos adultos lo instalen sin mirar nada. Es el desajuste más grande entre lo que parece y lo que la tienda dice.

Riesgo medio · Eventos permanentes con prisa

Siempre hay una competición a punto de terminar. La urgencia no se apaga nunca.

Riesgo medio · Presión social para intercambiar cromos

Los cromos raros se piden a contactos, lo que convierte el juego en una pequeña obligación entre amigos y familiares.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

En qué fijarse

Ninguna de estas señales significa nada por sí sola. Varias a la vez, sí.

- [ ] Pide dinero para tiradas o para sobres
- [ ] Pide cromos a familiares y amigos por mensajería
- [ ] Entra muchas veces al día porque se le han recuperado las tiradas
- [ ] Habla de eventos que acaban hoy
- [ ] No sabe cuántos euros lleva gastados

Lo que se suele creer

Se suele creer	En realidad
Es el Monopoly, es un juego de mesa familiar.	Comparte el nombre y el tablero. La mecánica es pagar por tiradas de dados, y por eso está clasificado PEGI 16.
Es gratis.	Es gratuito y su modelo de ingresos es de los más agresivos del sector móvil.
Como es por turnos, no engancha.	El enganche no está en el turno: está en que las tiradas se acaban y se pueden comprar.

Lo que se puede cambiar hoy

Mirar la clasificación antes de instalar

1. En Google Play, la clasificación aparece bajo el nombre, junto a las descargas
2. Este es el caso donde más sorprende: un Monopoly con PEGI 16
3. Hacerlo con el menor delante enseña a mirarlo por su cuenta
4. Comprobar también la línea de compras integradas

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Hablar de la apuesta por su nombre

1. Explicarle qué es un multiplicador: apostar varias tiradas a la vez
2. Preguntarle en qué se diferencia eso de una máquina
3. No hace falta dramatizar: con que lo reconozca basta
4. Es una conversación de cinco minutos que cambia cómo lo mira

Cortar las compras en el móvil

1. Android: Google Play → foto de perfil → Pagos y suscripciones → Verificación de compras → Requisito de verificación: para todas las compras
2. iPhone: Ajustes → Tiempo de uso → Restricciones de contenido y privacidad → Compras en iTunes y App Store → Compras dentro de la app → No permitir
3. Quitar la tarjeta guardada de la cuenta de la tienda, no solo del juego
4. Revisar el historial de compras de la tienda una vez al mes

Limitar el tiempo de la aplicación

1. Android: Family Link → límite diario por aplicación
2. iPhone: Ajustes → Tiempo de uso → Límites de apps
3. Un límite por aplicación funciona mejor que uno general del móvil
4. Configurarlo con él delante evita que lo desinstale y lo reinstale

Quitar las notificaciones

1. Ajustes del móvil → Notificaciones → desactivar las del juego
2. Son las que deciden cuándo coge el teléfono
3. Un juego sin notificaciones se usa cuando se quiere, no cuando avisa
4. Es el ajuste con mejor relación entre esfuerzo y resultado

En casa

Si solo te quedas con un dato de esta ficha: un Monopoly clasificado para mayores de 16. No por violencia, ni por lenguaje, ni por nada de lo que se ve: porque el juego consiste en comprar tiradas de dados y poder multiplicar la apuesta.

Eso lo convierte en el mejor ejemplo doméstico de qué es el azar de pago. Y como la apariencia es de juego de mesa familiar, es también el que más desprevenido coge.

Guía

Cabildo de Gran Canaria

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

La conversación útil es señalar el multiplicador. Preguntarle en qué se diferencia de una máquina suele bastar: lo ve solo.

Frases que funcionan

Prueba a decir	Por qué
Mira para qué edad está clasificado este Monopoly. ¿Te lo esperabas?	La sorpresa es el argumento, y está impresa en la tienda.
El multiplicador apuesta varias tiradas a la vez. ¿En qué se diferencia de una máquina?	La respuesta la da él, y por eso se le queda.
Si se te acaban las tiradas, es buen momento para dejarlo. Esperar es gratis.	Convierte el límite del juego en el límite de la sesión.

Cuándo deja de ser una conversación educativa. En un juego de estas edades el protocolo casi nunca es por el juego, sino por lo que pasa alrededor. Se actúa cuando aparece:Exclusión sostenida de un niño o niña del grupo que juega, dentro y fuera del centro.Contacto de una persona adulta desconocida a través de las funciones en línea.Gasto no autorizado con la tarjeta de un adulto.Qué hacer: tratar la exclusión dentro del plan de convivencia y no como cosa del recreo; guardar capturas si hay un tercero implicado; y revisar el historial de compras de la tienda. Riesgo inmediato, 112. Orientación, INCIBE 017 y ANAR 900 20 20 10.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

PARA QUIEN IMPARTE LA SESIÓN

Esta hoja es material de apoyo para el aula. Si vas a imprimir la ficha para repartir, puedes dejarla fuera.

En el aula

Es la mejor actividad de todo el catálogo sobre clasificación por edades. Enseñar una captura y preguntar para qué edad creen que está clasificado un Monopoly. Nadie acierta, y el porqué es toda la lección.

Y el multiplicador permite explicar la apuesta sin hablar de casinos, que es donde los adolescentes desconectan. Aquí lo tienen en el móvil y lo reconocen al instante.

Preguntas que abren conversación

Pregunta	Por qué
Un Monopoly. ¿Para qué edad diríais que está clasificado?	Nadie acierta, y ese fallo colectivo enseña más que cualquier charla.
Apostar varias tiradas a la vez para multiplicar lo que salga. ¿Eso tiene nombre?	Nombrar el mecanismo es lo que permite reconocerlo después.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

En qué normativa se apoya esto

Canarias

- El **Gobierno de Canarias aprobó el 30 de octubre de 2026 un nuevo decreto de convivencia escolar y bienestar**, que deroga el Decreto 114/2011. Presta atención expresa al acoso y al ciberacoso e incorpora la ciberconvivencia y el uso responsable de los entornos digitales. Crea el Observatorio Canario para la Convivencia Escolar y exige equipos de gestión de la convivencia y mediación en los centros.
- Los centros tienen **un año desde su entrada en vigor** para actualizar su Plan de Convivencia y sus normas de organización y funcionamiento. Mientras, **siguen vigentes los protocolos actuales** de acoso escolar, violencia de género, riesgo de suicidio y protección infantil.
- El protocolo que se activa es el **«Marco general de actuación ante un posible acoso escolar»** de la Consejería de Educación. Lo puede activar la víctima, su entorno o quien lo presencie, en el propio centro o por teléfono a través del servicio de prevención de la Consejería.

España

- **Ley Orgánica 8/2021** de protección integral a la infancia frente a la violencia: todo centro donde estudien menores debe tener una **persona coordinadora de bienestar y protección** (artículo 35).
- **Ley Orgánica 3/2018** de protección de datos, artículo 7: la edad mínima para que un menor consienta por sí mismo el tratamiento de sus datos es de **14 años**. Por eso varias plataformas admiten a los 13 a quien aquí todavía no puede.
- **Código Penal:** difundir imágenes íntimas de alguien sin su autorización es delito aunque se grabaran con su consentimiento (artículo 197.7); el hostigamiento insistente y reiterado es delito de acoso (artículo 172 ter). Con menores de dieciséis años hay dos delitos distintos: contactar por internet para **proponer un encuentro** de carácter sexual (artículo 183.1) y **embaucar para que envíe material sexual** o mostrarle imágenes pornográficas (artículo 183.2). El Tribunal Supremo, en su sentencia 28/2026 de 21 de enero, precisó que **pedir las fotos ya es delito consumado** aunque el menor no llegue a enviarlas.
- **En tramitación:** el Proyecto de Ley Orgánica para la protección de las personas menores de edad en los entornos digitales, cuya tramitación aprobó el Congreso en septiembre de 2025, elevaría a **16 años** la edad mínima de registro en redes y **prohibiría a los menores el acceso a los mecanismos aleatorios de recompensa**. No está en vigor.

Clasificación por edades

PEGI clasifica con un mínimo de **16 años** cualquier juego con objetos aleatorios de pago, y con 18 si incluye contenido de tipo casino social. Se aplica a los juegos presentados desde **junio de 2026** y, desde **octubre de 2026**, también a juegos ya publicados: según el propio aviso de PEGI, a los **que se**

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

distribuyen solo en digital y estaban clasificados como PEGI 3, 7 o 12. Por eso hay juegos que han cambiado de clasificación sin que el juego haya cambiado.

Teléfonos

- **112** · emergencias, si hay riesgo inmediato
- **017** · INCIBE, ciberseguridad y ayuda en línea, gratuito
- **116 111** · línea de ayuda a la infancia, gratuito y 24 horas
- **024** · atención a la conducta suicida, gratuito y 24 horas
- **900 200 225** · atención al jugador, para problemas de juego

De dónde salen estos datos

Clasificación PEGI 16, con compras integradas, según la ficha de MONOPOLY GO! en Google Play España, editada por Scopely, con más de 100 millones de descargas, consultada el 2 de noviembre de 2026. El juego no figura en la base de datos de PEGI por distribuirse solo en digital.

> **Revisado el 2 de noviembre de 2026.** Esta ficha se mantiene en guiateconecta.com/juegos/monopoly-go, donde está siempre al día. Las plataformas cambian sus ajustes con frecuencia: si encuentras algo que ya no coincide, avísanos en hola@ideamosjuntos.com y lo corregimos.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.