Guía Te Conecta

FICHA DE JUEGO

Make it Meme

Te toca una plantilla de meme, le escribes el texto más gracioso que se te ocurra y los demás votan. Lo que se premia es la ocurrencia; en las salas públicas, quien la premia son desconocidos.

Familias · Centros educativos | guiateconecta.com

Dato	Situación
Edad que recomendamos	Desde 13 en salas privadas con gente conocida; las partidas públicas, no antes de 16
Clasificación PEGI	PEGI 12
Lo que dice la plataforma	Sus condiciones piden 13 años; las tiendas lo clasifican 12+
Dónde se usa	Móvil, Tableta, PC, Navegador
Chat	Sí, con desconocidos
Compras dentro	Sí
Comprobación de la edad	No la pide
Control parental propio	No

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Por qué esa edad. El juego en sí no tiene nada peligroso: son plantillas de meme y un contador de votos. Lo que decide todo es quién está en la sala, porque el contenido no lo pone la empresa, lo escriben los jugadores en el momento. En una sala privada con amigos es un juego de mesa estupendo. En una sala pública gana quien hace reír a quince desconocidos de cualquier edad, y eso empuja a un chaval de doce años a imitar un humor que no es el suyo. Además, en España un menor de catorce años no puede dar por sí solo el consentimiento para que traten sus datos, y aquí se entra sin que nadie pregunte la edad.

Qué nos encontramos dentro

Un juego de fiesta por rondas. A cada jugador le toca una **plantilla de meme** y tiene unos segundos para escribirle el texto. Después se van enseñando uno a uno y **todo el mundo vota**, quince segundos por meme. Quien más votos reúne, gana la ronda.

Se juega en el navegador sin instalar nada, y también como aplicación de móvil. **No hace falta registrarse**: se escribe un apodo y se entra.

Lo que cambia la experiencia por completo es la sala:

- **Sala privada**, con un código que se pasa a los amigos. Aquí es un juego de mesa digital, y de los buenos.
- **Juego rápido** o **«Explorar salas»**, que muestra el listado de partidas abiertas —hasta quince jugadores— y entra en cualquiera con un clic. No pregunta la edad en ningún momento.

Hay cuatro modos: **Normal**, **Topics** (cada ronda con un tema), **Same Meme** (la misma plantilla para todos) y **Relaxed** (sin puntos). Los memes terminados **se descargan con un botón**, y el propio juego anima a compartirlos en redes.

Qué engancha, y por qué está puesto

El juego no es la plantilla: es **el recuento de votos**. Cada ronda termina con una medida pública de cuánta gracia has hecho, y eso se suelta mucho peor que una partida normal.

Las rondas son cortísimas y **encadenan solas**: cuando acaba una, la sala sigue ahí y empieza la siguiente sin que nadie decida nada. No hay un momento natural de parar.

El «Meme Buddy» —apadrinar el meme favorito y llevarse la mitad de sus puntos— pone una segunda capa de aprobación social encima de la primera.

Cómo se habla aquí

Las palabras que vas a oír en casa o en clase, en orden de utilidad.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Palabra	Qué significa
Meme	Una imagen conocida con un texto encima. La gracia está en el texto, no en la imagen.
Plantilla	La imagen que te toca y a la que hay que ponerle el texto. El juego las reparte al azar.
Caption	El texto que escribe el jugador. Es la jugada: lo único que se puntúa.
Lobby / sala	La sala donde se juega. Puede ser privada, con un código, o pública y abierta a cualquiera.
Meme Buddy	Apadrinar el meme que más gracia te ha hecho. Si gana, te llevas la mitad de sus puntos.
Topics	Un modo en el que cada ronda tiene un tema, en vez de plantillas sueltas.
Same Meme	Un modo en el que todos reciben la misma plantilla y gana el mejor texto.
Relaxed	Un modo sin puntuación: se hacen memes y ya. Es el más tranquilo de los cuatro.

Qué puede salir mal

Riesgo alto · El texto lo escribe el jugador y lo leen desconocidos

Toda la gracia del juego es texto libre. Un filtro automático puede parar una lista de palabrotas; no puede parar una insinuación, una alusión a alguien de clase o un chiste que hace daño. En una sala pública ese texto lo leen hasta catorce personas de cualquier edad, y además hay chat.

Riesgo alto · Las salas públicas se abren a un clic y nadie pregunta la edad

Desde «Explorar salas» se ve el listado de partidas abiertas y se entra pulsando «Unirse», sin cuenta y sin dar ninguna fecha de nacimiento. Los filtros que ofrece son idioma, número de jugadores y modo de juego: no hay ninguno de edad ni de contenido.

Riesgo medio · El humor que puntúa no es el de un niño de doce años

La propia App Store advierte de temas adultos o provocativos, humor vulgar y referencias a alcohol, tabaco o drogas, todos en grado «poco frecuente o moderado». En una sala pública gana quien hace reír a los adultos que hay dentro, y el premio empuja a los más pequeños a subir el tono para competir.

Riesgo medio · La publicidad es el modelo de negocio, y pide mucho

La ventana de consentimiento declara 1.090 socios publicitarios, el uso de la dirección IP, geolocalización «con precisión de varios metros» e identificación del dispositivo por sus características. Los cuatro interruptores salen activados de entrada y el botón de rechazarlo todo no se muestra en pantalla: hay que entrar en «Detalles» y apagarlos a mano.

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Riesgo medio · Los memes salen del juego

Cada meme se descarga con un botón y se comparte donde sea. Uno hecho en la sala del grupo de clase, sobre alguien de la clase, ya no se queda dentro de la partida: es una imagen que circula por los móviles.

Riesgo bajo · El propio juego propone seguir en Discord

Sus instrucciones recomiendan montar una llamada de voz, «por ejemplo, Discord», y crear allí la sala. Es un espacio distinto, con sus propias reglas, y nada de lo que pase en esa llamada tiene que ver con la moderación de este juego.

En qué fijarse

Ninguna de estas señales significa nada por sí sola. Varias a la vez, sí.

- [ ] Juega en salas públicas en vez de con su grupo de amigos
- [ ] Repite chistes o expresiones que claramente no son de su edad
- [ ] Enseña memes hechos sobre alguien de clase
- [ ] Encadena rondas sin parar, porque «ya había empezado otra»
- [ ] Le da mucha importancia a cuántos votos sacó
- [ ] Aparecen cargos de packs de memes o de «quitar anuncios»

Lo que se suele creer

Se suele creer	En realidad
Está en la categoría «Familiar» de la tienda, así que es para niños.	Esa categoría la elige quien publica la aplicación. Sus propias condiciones de uso exigen trece años cumplidos y las tiendas lo clasifican 12+ con avisos de humor vulgar y temas adultos. Tres cifras distintas para el mismo juego, y ninguna de las tres se comprueba al entrar.
Como no hay cámara ni chat de voz, no hay mucho riesgo.	Todo el juego es texto libre escrito por personas, y en las salas públicas hay además chat escrito. El contenido no lo pone la empresa: lo escriben los jugadores en el momento, y por eso no se puede saber de antemano qué va a aparecer.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Se suele creer	En realidad
Ya rechacé las cookies, así que se acabaron los anuncios.	Rechazarlas quita el perfilado, no la publicidad. Al crear una sala o al unirse a una sigue saliendo un anuncio a pantalla completa, con un «Cerrar» pequeño en la esquina de arriba.

Lo que se puede cambiar hoy

Jugar solo en sala privada

1. En la pantalla de inicio, elegir «Juego privado» → «Crear mi lobby», no «Juego rápido»
2. Pasar el código únicamente a gente conocida
3. Para entrar en la sala de un amigo: «Únete» y escribir su código
4. Es el ajuste que resuelve casi todo lo que preocupa de este juego

Rechazar el seguimiento publicitario

1. En la ventana de cookies que sale al entrar, pulsar «Detalles» (no «Permitir todas»)
2. Apagar «Preferencias», «Estadística» y «Marketing»; «Necesarias» no se puede apagar
3. Pulsar «Permitir la selección»
4. El botón «Rechazar todas» existe pero no se muestra en pantalla: este es el camino que sí funciona

Cerrar la tienda del móvil

1. El juego vende packs de memes y la opción de quitar la publicidad
2. iPhone: Tiempo de uso → Restricciones de contenido y privacidad → Compras en iTunes y App Store → Compras dentro de la app: No permitir
3. Android: Google Play → foto de perfil → Pagos y suscripciones → Verificación de compras → Requisito de verificación: para todas las compras
4. El juego sigue entero: lo único que desaparece es el cargo por sorpresa

En casa

La pregunta que importa es «¿con quién juegas?», no «¿cuánto llevas?». Si la respuesta es «con los de clase, con código», aquí no hay gran cosa que vigilar. Si es «con gente de internet», la conversación es otra y conviene tenerla.

Pedirle que te enseñe los memes que ha ganado. Es la forma más fácil de ver qué registro se premia en su sala, y se hace riendo, no revisando. Si lo que gana son chistes de adultos, eso dice dónde está

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

jugando.

Jugar una partida juntos en casa, en privado. Media hora en la misma sala enseña más que cualquier charla: se ve cómo escribe, qué le hace gracia y qué hace cuando alguien se pasa. Y es un juego que funciona de verdad en familia.

Poner el final entre rondas, no durante. Una ronda dura muy poco, así que «esta y la siguiente» es un acuerdo fácil de cumplir y evita la discusión de siempre.

Frases que funcionan

Prueba a decir	Mejor que	Por qué
¿Con quién estás jugando, con los de clase o con gente de internet?	¿Otra vez con eso?	Es la única pregunta que distingue de verdad las dos situaciones en este juego.
Enséñame el que ganó, que a ver si me hace gracia a mí.	—	Pide ver el contenido sin que suene a inspección, y deja ver qué humor se premia en esa sala.
Aquí la gracia es el texto. ¿Qué pasa si el que sale en el meme lo lee?	No hagas memes de tus compañeros.	La prohibición se olvida; la pregunta se queda y funciona también cuando no estás delante.
Si alguien se pasa en una sala, te sales y me lo cuentas. No pasa nada por salirse.	—	Da una salida concreta y quita el miedo a que contarlo acabe en castigo.

Cuándo deja de ser una conversación educativa. Se activa si los memes o el chat señalan de forma repetida a un alumno o alumna concreto, si aparece contenido sexual o contacto de un adulto con intención sexual en una sala pública, o si un meme sobre un menor empieza a circular fuera del juego. Capturas antes de salir de la partida, comunicación a dirección y protocolo. Riesgo inmediato: 112.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

PARA QUIEN IMPARTE LA SESIÓN

Esta hoja es material de apoyo para el aula. Si vas a imprimir la ficha para repartir, puedes dejarla fuera.

En el aula

Sirve para trabajar la diferencia entre reírse con alguien y reírse de alguien. Es exactamente la tensión del juego: el meme que más vota la sala no siempre es el más ingenioso, a veces es el que señala a alguien. Preguntar «¿alguna vez habéis votado un meme que sabíais que hacía daño?» abre una conversación que ningún material impreso consigue.

El texto es una jugada, y eso se puede nombrar. En este juego escribir bien gana puntos. Es una ocasión poco común para hablar de precisión, de doble sentido y de por qué una misma frase cambia según quién la lea.

Si se juega con el grupo, mirar quién aparece en los memes. Cuando un juego de clase permite escribir lo que sea sobre quien sea, suele hacer visible algo que ya estaba pasando. Conviene mirarlo antes de que se convierta en la broma recurrente del curso.

Preguntas que abren conversación

Pregunta	Mejor que	Por qué
¿Qué diferencia hay entre un meme que hace reír a todos y uno que hace reír a todos menos a uno?	—	Lleva al grupo al único punto que importa aquí, y lo hace sin señalar a nadie.
El meme ya no está en la partida: está en catorce móviles. ¿Y ahora qué?	Ten cuidado con lo que publicas.	Describe el mecanismo concreto en vez de dar un consejo general que no se puede ejecutar.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

En qué normativa se apoya esto

Canarias

- El **Gobierno de Canarias aprobó el 30 de octubre de 2026 un nuevo decreto de convivencia escolar y bienestar**, que deroga el Decreto 114/2011. Presta atención expresa al acoso y al ciberacoso e incorpora la ciberconvivencia y el uso responsable de los entornos digitales. Crea el Observatorio Canario para la Convivencia Escolar y exige equipos de gestión de la convivencia y mediación en los centros.
- Los centros tienen **un año desde su entrada en vigor** para actualizar su Plan de Convivencia y sus normas de organización y funcionamiento. Mientras, **siguen vigentes los protocolos actuales** de acoso escolar, violencia de género, riesgo de suicidio y protección infantil.
- El protocolo que se activa es el **«Marco general de actuación ante un posible acoso escolar»** de la Consejería de Educación. Lo puede activar la víctima, su entorno o quien lo presencie, en el propio centro o por teléfono a través del servicio de prevención de la Consejería.

España

- **Ley Orgánica 8/2021** de protección integral a la infancia frente a la violencia: todo centro donde estudien menores debe tener una **persona coordinadora de bienestar y protección** (artículo 35).
- **Ley Orgánica 3/2018** de protección de datos, artículo 7: la edad mínima para que un menor consienta por sí mismo el tratamiento de sus datos es de **14 años**. Por eso varias plataformas admiten a los 13 a quien aquí todavía no puede.
- **Código Penal:** difundir imágenes íntimas de alguien sin su autorización es delito aunque se grabaran con su consentimiento (artículo 197.7); el hostigamiento insistente y reiterado es delito de acoso (artículo 172 ter). Con menores de dieciséis años hay dos delitos distintos: contactar por internet para **proponer un encuentro** de carácter sexual (artículo 183.1) y **embaucar para que envíe material sexual** o mostrarle imágenes pornográficas (artículo 183.2). El Tribunal Supremo, en su sentencia 28/2026 de 21 de enero, precisó que **pedir las fotos ya es delito consumado** aunque el menor no llegue a enviarlas.
- **En tramitación:** el Proyecto de Ley Orgánica para la protección de las personas menores de edad en los entornos digitales, cuya tramitación aprobó el Congreso en septiembre de 2025, elevaría a **16 años** la edad mínima de registro en redes y **prohibiría a los menores el acceso a los mecanismos aleatorios de recompensa**. No está en vigor.

Clasificación por edades

PEGI clasifica con un mínimo de **16 años** cualquier juego con objetos aleatorios de pago, y con 18 si incluye contenido de tipo casino social. Se aplica a los juegos presentados desde **junio de 2026** y, desde **octubre de 2026**, también a juegos ya publicados: según el propio aviso de PEGI, a los **que se**

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

distribuyen solo en digital y estaban clasificados como PEGI 3, 7 o 12. Por eso hay juegos que han cambiado de clasificación sin que el juego haya cambiado.

Teléfonos

- **112** · emergencias, si hay riesgo inmediato
- **017** · INCIBE, ciberseguridad y ayuda en línea, gratuito
- **116 111** · línea de ayuda a la infancia, gratuito y 24 horas
- **024** · atención a la conducta suicida, gratuito y 24 horas
- **900 200 225** · atención al jugador, para problemas de juego

De dónde salen estos datos

Ficha elaborada a partir de las fuentes oficiales del propio juego, consultadas el 11 de noviembre de 2026.Clasificación por edad. La App Store española lo clasifica 12+, con avisos de temas adultos o provocativos, humor vulgar, violencia de dibujos, referencias a alcohol, tabaco o drogas y temas de miedo, todos en grado poco frecuente o moderado. Google Play muestra PEGI 12 con los descriptores «Palabras malsonantes leves», «Interacción de usuarios» y «Incluye compras», más el aviso «Contiene anuncios». Esa clasificación PEGI la asigna el cuestionario automático IARC de la tienda: PEGI no revisa los juegos que solo se distribuyen en digital. Sus condiciones de uso, en cambio, exigen tener 13 años cumplidos.Quién lo publica. prealpha UG (haftungsbeschränkt), Rehborn 49, 42799 Leichlingen (Alemania), responsable Sandro Wahl, según su propio aviso legal y su política de privacidad. La aplicación de iPhone salió el 29 de julio de 2026 y la versión consultada es la 2.4.11, del 2 de noviembre de 2026. Google Play registra más de 100.000 descargas. La cifra de cuatro millones de jugadores al mes la da el propio desarrollador y no hay forma de contrastarla.Datos y publicidad. Su política de privacidad declara que sin cuenta ya se recogen dirección IP, navegador, un identificador guardado en el dispositivo, el apodo, los memes creados y los mensajes de chat; con cuenta, además, correo, nombre de usuario, contraseña cifrada, estadísticas y amistades. Usa Paddle para los pagos y Cloudflare para la analítica, y dice alojar los servidores «principalmente en la Unión Europea». Los informes de abuso se conservan un máximo de doce meses.Lo comprobado en el propio juego. Que se entra sin cuenta y sin que se pregunte la edad, que el listado de salas públicas solo filtra por idioma, tamaño y modo, que la ventana de consentimiento llega con los cuatro interruptores activados y sin botón visible de rechazo, y que al crear sala o unirse aparece un anuncio a pantalla completa aunque se haya rechazado el marketing. La moderación no se ha podido verificar desde dentro: lo que consta es lo que dicen sus condiciones, que describen filtrado automático y revisión manual y un «modo apto para familias» obligatorio en las salas públicas.

> **Revisado el 11 de noviembre de 2026.** Esta ficha se mantiene en guiateconecta.com/juegos/make-it-meme, donde está siempre al día. Las plataformas cambian sus ajustes con frecuencia: si encuentras algo que ya no coincide, avísanos en hola@ideamosjuntos.com y lo corregimos.

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.