Guía Te Conecta

FICHA DE JUEGO

League of Legends

Pasó de PEGI 12 a 16 por las cajas de botín. Y su ambiente competitivo es el más hostil de todo el catálogo.

Familias · Centros educativos | guiateconecta.com

Dato	Situación
Edad que recomendamos	No antes de 16: la clasificación ha subido y el ambiente competitivo es el más duro del catálogo
Clasificación PEGI	PEGI 16
Lo que dice la plataforma	PEGI 16 desde el cambio de criterio de junio de 2026 sobre cajas de botín
Dónde se usa	PC
Chat	Sí, con desconocidos
Compras dentro	Sí
Comprobación de la edad	Solo la declaras, nadie la comprueba
Control parental propio	Sí

Por qué esa edad. PEGI lo subió a 16 «porque incluye cajas de botín u otros objetos aleatorios de pago», con el criterio que entró en vigor en junio de 2026; antes era 12. A eso añade violencia moderada, escenas de carácter sexual y lenguaje soez. Pero el factor que más pesa en la práctica no lo clasifica nadie: es el trato entre jugadores, el peor de este directorio.

Guía · Cabildo de Gran Canaria

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Qué nos encontramos dentro

Cinco contra cinco en un mapa fijo, con más de ciento setenta personajes y una curva de aprendizaje de años. Es el juego de ordenador con más peso en la escena competitiva española y una parte enorme de lo que ven los adolescentes en streaming.

Lo que conviene saber:

- **Las partidas son largas y no se abandonan.** Entre veinticinco y cuarenta minutos, con suspensión de la cuenta si te sales.
- **El chat de texto es parte del juego** y el trato entre jugadores es notoriamente malo: es el entorno con peor reputación de todo este directorio.
- **El sistema de rango** hace que perder tenga consecuencia visible.
- **Las cajas de botín** son la razón de que hoy sea PEGI 16.

Qué engancha, y por qué está puesto

Está construido para que nunca sientas que has llegado:

- **El rango se ajusta solo.** Cuando mejoras, te suben de división y vuelves a perder. La sensación de dominio no llega.
- **Perder duele más que ganar alegra**, y eso empuja a jugar «una más» para recuperar lo perdido. Es el patrón más claro de sesión que se alarga sola.
- **Las temporadas reinician el rango**, así que hay que volver a subirlo cada año.

Cómo se habla aquí

Las palabras que vas a oír en casa o en clase, en orden de utilidad.

Palabra	Qué significa
Campeón	El personaje que se elige. Hay más de ciento setenta y conocerlos todos lleva años.
Partida clasificatoria	El modo con rango. Dura entre veinticinco y cuarenta minutos y abandonarla penaliza la cuenta con suspensiones.
Feed / inter	Jerga para acusar a un compañero de jugar mal a propósito. Es la acusación más común y el origen de la mayoría de los insultos.
Cofre / botín	Contenedores con contenido al azar. Es lo que ha subido la clasificación del juego.
Skin	El aspecto de un campeón. No da ventaja y es donde está el gasto.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Qué puede salir mal

Riesgo alto · El trato entre jugadores

Insultos, culpabilización y acoso dentro de la partida son la norma, no la excepción. Para un adolescente que está aprendiendo, recibir reproches de cuatro desconocidos durante media hora es una experiencia que desgasta de verdad.

Riesgo alto · Partidas largas que no se pueden dejar

Entre veinticinco y cuarenta minutos, con suspensión de la cuenta si se abandona. Cualquier norma de tiempo en casa tiene que contar con eso o se incumple a diario.

Riesgo alto · La espiral de «una más»

Perder resta rango, y eso empuja a jugar otra para recuperarlo. Es el mecanismo que convierte una hora en cuatro, y el que más conflictos genera en casa.

Riesgo medio · Cajas de botín y gasto en aspectos

Contenido al azar de pago, que es lo que ha subido el juego a PEGI 16. Los aspectos no dan ventaja: son solo estética, y eso es el mejor argumento para hablarlo.

Riesgo medio · Se consume también en vídeo

Mucho menor ve competiciones y creadores de contenido de este juego a diario, incluso sin jugar. Lo que se ve ahí —incluido el lenguaje— forma parte del consumo.

En qué fijarse

Ninguna de estas señales significa nada por sí sola. Varias a la vez, sí.

- [ ] Juega «una más» repetidamente después de perder
- [ ] Se enfada al terminar la partida, no durante
- [ ] Repite insultos o jerga despectiva aprendida en el chat
- [ ] Habla de su rango como de algo que le define
- [ ] Pide dinero para aspectos que no dan ninguna ventaja

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Lo que se suele creer

Se suele creer	En realidad
Es un juego de estrategia, será tranquilo.	La estrategia es del juego; el ambiente es otra cosa. Es el entorno con peor trato entre jugadores de todo este directorio.
Era para 12 años.	Lo era. PEGI lo subió a 16 en junio de 2026 por las cajas de botín.
Los aspectos mejoran al personaje.	No dan ninguna ventaja. Es puramente estético, y decirlo en voz alta ayuda a decidir el gasto.
Puede dejarlo cuando quiera.	Abandonar una clasificatoria suspende la cuenta. No es excusa: es cómo funciona.

Lo que se puede cambiar hoy

Apagar el chat con desconocidos

1. Dentro del juego: Ajustes → Interfaz → Chat → desactivar el chat de todos
2. Dejar solo el chat de equipo, o desactivarlo también: se puede jugar con los pings
3. Activar el filtro de lenguaje en Ajustes → Juego
4. Explicarle que silenciar a alguien al principio de la partida es normal y no es de mal perdedor

Controles parentales de la cuenta de Riot

1. Entrar en la cuenta de Riot desde el navegador → Controles parentales
2. Se fija un PIN que el menor no conoce
3. Desde ahí se limita el chat de voz y de texto y el tiempo de juego
4. Es lo único que no se puede cambiar desde dentro del juego

Cortar el gasto

1. Quitar la tarjeta guardada de la cuenta de Riot
2. Tarjetas prepago con importe cerrado si se quiere permitir algo
3. Traducir los RP a euros una vez, con papel: el precio real sorprende
4. Pactar que los aspectos no se compran el día que salen

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Que la norma de tiempo sea cumplible

1. Contar en partidas: una clasificatoria pasa de media hora
2. Acordar «la última empieza antes de las X», nunca «apagas a las X»
3. Pactar de antemano cuántas se juegan después de una derrota: es ahí donde se desmadra
4. Los modos cortos sí se pueden interrumpir: úsalos entre semana

En casa

La conversación de este juego no es sobre violencia: es sobre cómo le tratan. Un adolescente aprendiendo recibe reproches de cuatro desconocidos durante media hora, partida tras partida. Preguntarle cómo le hablan es más útil que preguntarle cuánto juega.

La espiral de «una más» es el problema real. Perder resta rango y eso empuja a jugar otra. Pactar de antemano cuántas partidas se juegan después de una derrota resuelve más que cualquier límite de minutos.

Y acepta que no se puede dejar a medias. Abandonar suspende la cuenta. Una norma de «a las nueve se apaga» está diseñada para incumplirse.

Sobre el dinero, usa el dato: los aspectos no dan ninguna ventaja. Es estética, y dicho sin dramatismo lo entienden perfectamente.

Frases que funcionan

Prueba a decir	Mejor que	Por qué
¿Cómo te hablan en las partidas? No cuánto juegas: cómo te hablan.	Llevas tres horas con eso.	Pregunta por lo que de verdad desgasta, y además abre una conversación que el otro no espera.
Después de perder, ¿cuántas más? Lo decidimos ahora, en frío.	—	Ataca el momento exacto en que la sesión se desmadra, antes de que llegue.
Silenciar a alguien al empezar no es de mal perdedor. Es de listo.	—	Le da permiso para usar una herramienta que existe y que no usa por orgullo.
Los aspectos no te hacen jugar mejor, ¿verdad? Entonces hablamos de ropa.	—	Es su propio argumento y lleva a decidir el gasto con calma.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Cuándo deja de ser una conversación educativa. Se deja de acompañar y se protege cuando aparece:Una persona adulta buscando contacto privado con un menor a partir de las partidas, normalmente invitando a Discord o a otra aplicación.Acoso sostenido de un grupo contra un alumno del centro, aunque ocurra por la tarde.Gasto no autorizado relevante con la tarjeta de un adulto.Qué hacer: guardar capturas con el nombre de usuario, la fecha y la hora; denunciar al jugador desde el propio juego; y comunicarlo a dirección si hay alumnado del centro implicado. Riesgo inmediato, 112. Orientación, INCIBE 017 y ANAR 900 20 20 10, gratuitos y confidenciales.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

PARA QUIEN IMPARTE LA SESIÓN

Esta hoja es material de apoyo para el aula. Si vas a imprimir la ficha para repartir, puedes dejarla fuera.

En el aula

Es el mejor caso para trabajar el trato entre iguales en línea. Casi todos han recibido o leído un insulto en una partida. Preguntar qué se hace cuando pasa —y qué hacen los otros tres que lo leen— lleva directamente al papel del espectador.

Y el rango da para hablar de autoestima. ¿Qué dice de ti un número que depende de con quién te toque jugar? Es una conversación que entra por un sitio que no amenaza a nadie.

Preguntas que abren conversación

Pregunta	Por qué
Cuando uno insulta en el chat de la partida, hay otros tres leyéndolo. ¿Qué hacen?	Traslada el papel del espectador a un terreno donde nadie se siente acusado.
¿Qué dice de ti un número que depende de con quién te toque jugar?	Separa el valor personal del resultado, que es el núcleo del problema con el rango.
Este juego era para 12 años y ahora es para 16 sin haber cambiado. ¿Por qué?	Introduce el criterio de las cajas de botín con un ejemplo que todos conocen.

Guía

Cabildo de Gran Canaria

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

En qué normativa se apoya esto

Canarias

- El **Gobierno de Canarias aprobó el 30 de octubre de 2026 un nuevo decreto de convivencia escolar y bienestar**, que deroga el Decreto 114/2011. Presta atención expresa al acoso y al ciberacoso e incorpora la ciberconvivencia y el uso responsable de los entornos digitales. Crea el Observatorio Canario para la Convivencia Escolar y exige equipos de gestión de la convivencia y mediación en los centros.
- Los centros tienen **un año desde su entrada en vigor** para actualizar su Plan de Convivencia y sus normas de organización y funcionamiento. Mientras, **siguen vigentes los protocolos actuales** de acoso escolar, violencia de género, riesgo de suicidio y protección infantil.
- El protocolo que se activa es el **«Marco general de actuación ante un posible acoso escolar»** de la Consejería de Educación. Lo puede activar la víctima, su entorno o quien lo presencie, en el propio centro o por teléfono a través del servicio de prevención de la Consejería.

España

- **Ley Orgánica 8/2021** de protección integral a la infancia frente a la violencia: todo centro donde estudien menores debe tener una **persona coordinadora de bienestar y protección** (artículo 35).
- **Ley Orgánica 3/2018** de protección de datos, artículo 7: la edad mínima para que un menor consienta por sí mismo el tratamiento de sus datos es de **14 años**. Por eso varias plataformas admiten a los 13 a quien aquí todavía no puede.
- **Código Penal:** difundir imágenes íntimas de alguien sin su autorización es delito aunque se grabaran con su consentimiento (artículo 197.7); el hostigamiento insistente y reiterado es delito de acoso (artículo 172 ter). Con menores de dieciséis años hay dos delitos distintos: contactar por internet para **proponer un encuentro** de carácter sexual (artículo 183.1) y **embaucar para que envíe material sexual** o mostrarle imágenes pornográficas (artículo 183.2). El Tribunal Supremo, en su sentencia 28/2026 de 21 de enero, precisó que **pedir las fotos ya es delito consumado** aunque el menor no llegue a enviarlas.
- **En tramitación:** el Proyecto de Ley Orgánica para la protección de las personas menores de edad en los entornos digitales, cuya tramitación aprobó el Congreso en septiembre de 2025, elevaría a **16 años** la edad mínima de registro en redes y **prohibiría a los menores el acceso a los mecanismos aleatorios de recompensa**. No está en vigor.

Clasificación por edades

PEGI clasifica con un mínimo de **16 años** cualquier juego con objetos aleatorios de pago, y con 18 si incluye contenido de tipo casino social. Se aplica a los juegos presentados desde **junio de 2026** y, desde **octubre de 2026**, también a juegos ya publicados: según el propio aviso de PEGI, a los **que se**

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

distribuyen solo en digital y estaban clasificados como PEGI 3, 7 o 12. Por eso hay juegos que han cambiado de clasificación sin que el juego haya cambiado.

Teléfonos

- **112** · emergencias, si hay riesgo inmediato
- **017** · INCIBE, ciberseguridad y ayuda en línea, gratuito
- **116 111** · línea de ayuda a la infancia, gratuito y 24 horas
- **024** · atención a la conducta suicida, gratuito y 24 horas
- **900 200 225** · atención al jugador, para problemas de juego

De dónde salen estos datos

Clasificación PEGI 16 de League of Legends (Riot Games, PC, 27 de octubre de 2009), publicada por PEGI: «This game has received a PEGI 16 because it features the ability to purchase loot boxes... It also features moderate violence, scenes of a sexual nature and the use of bad language». La propia ficha indica que, tras los cambios de criterio de PEGI que entraron en vigor en junio de 2026, la clasificación se actualizó a PEGI 16 por incluir cajas de botín u otros objetos aleatorios de pago. Requisito de cuenta según los Términos del servicio de Riot Games. Consultado en noviembre de 2026.

> **Revisado el 2 de noviembre de 2026.** Esta ficha se mantiene en guiateconecta.com/juegos/league-of-legends, donde está siempre al día. Las plataformas cambian sus ajustes con frecuencia: si encuentras algo que ya no coincide, avísanos en hola@ideamosjuntos.com y lo corregimos.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.