Guía Te Conecta

FICHA DE JUEGO

Geometry Dash

Un cubo que salta al ritmo de la música. Muy difícil, muy repetitivo y, en su parte en línea, hecho por otros jugadores.

Familias · Centros educativos | guiateconecta.com

Dato	Situación
Edad que recomendamos	Desde 10 en los niveles oficiales; desde 12 si entra en los de la comunidad
Clasificación PEGI	PEGI 12
Lo que dice la plataforma	PEGI 12 en Google Play España
Dónde se usa	Móvil, Tableta, PC
Chat	Limitado
Compras dentro	Sí
Comprobación de la edad	No la pide
Control parental propio	No

Por qué esa edad. Google Play España lo clasifica PEGI 12. El juego base —saltar obstáculos al ritmo de la música— es apto bastante antes, y por eso lo ponemos en 10 para los niveles oficiales. Lo que justifica la clasificación más alta es la parte en línea: los niveles y los comentarios los escribe cualquiera, y ahí ya no hay nada previsible.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Qué nos encontramos dentro

Un cubo avanza solo y hay que pulsar para saltar en el momento exacto. Cada nivel va con una canción y se falla muchas veces: morir decenas de veces en el mismo punto es el juego, no un problema.

Hay dos partes muy distintas:

- **Los niveles oficiales**, hechos por el estudio. Aquí el PEGI 3 describe bien lo que hay.
- **La parte en línea**: un editor con el que cualquiera crea niveles y los publica, más un catálogo de niveles de otros jugadores con sus nombres, descripciones y comentarios.

Es, de todo el directorio, el que menos riesgo tiene. También el que más se subestima en una cosa: la frustración.

Qué engancha, y por qué está puesto

Aquí el mecanismo es distinto a todos los demás, y es el más interesante de explicar:

- **El fallo es barato y el reintento es inmediato.** No hay pantalla de carga ni castigo: mueres y vuelves a empezar en medio segundo. Eso hace casi imposible parar.
- **El progreso se ve en porcentaje.** Saber que llegaste al 78 % convierte cada intento en una cifra que mejorar.
- **La recompensa llega justo cuando ibas a rendirte.** Es el patrón clásico de refuerzo variable, el mismo de las máquinas tragaperras, aunque aquí no haya dinero de por medio.

Cómo se habla aquí

Las palabras que vas a oír en casa o en clase, en orden de utilidad.

Palabra	Qué significa
Nivel	Cada pantalla. Los oficiales los hizo el estudio; los demás, cualquier jugador.
Editor	La herramienta para construir niveles propios y publicarlos.
Demon	La categoría de dificultad más alta. Pasarse uno es motivo de orgullo y de cientos de intentos.
Intento	Cada vez que se empieza el nivel. El contador sube hasta cifras de tres y cuatro dígitos; es normal.
Práctica	Un modo para ensayar un tramo concreto sin empezar de cero.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Qué puede salir mal

Riesgo medio · La frustración sostenida

Es el riesgo real de este juego y casi nunca se nombra. Un nivel difícil se intenta cientos de veces. En menores con poca tolerancia a la frustración puede acabar en llanto, enfado o pelea por el dispositivo. No es el contenido: es la mecánica.

Riesgo medio · Niveles y comentarios de otros jugadores

La parte en línea no la revisa nadie antes de publicarse. Los nombres de los niveles, sus descripciones y los comentarios los escriben usuarios, y ahí sí puede aparecer lenguaje que no encaja con un PEGI 3.

Riesgo bajo · Compras y publicidad

La versión gratuita incluye anuncios y hay compras dentro del juego.

Riesgo bajo · Vídeos y tutoriales fuera del juego

Buena parte de la experiencia ocurre en vídeos de otros jugadores. Ahí ya no se aplica ninguna clasificación por edad: es otra plataforma.

En qué fijarse

Ninguna de estas señales significa nada por sí sola. Varias a la vez, sí.

- [ ] Grita, golpea la mesa o llora al fallar, de forma repetida
- [ ] No puede dejarlo «hasta que lo pase», y eso nunca llega
- [ ] Repite el mismo nivel durante horas sin descanso
- [ ] Pasa más tiempo viendo vídeos de otros jugándolo que jugando
- [ ] Ha empezado a entrar en los niveles de la comunidad sin que lo sepas

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Lo que se suele creer

Se suele creer	En realidad
Es PEGI 3, no hay nada que mirar.	Es PEGI 12 en Google Play España, y esa clasificación ya recoge la parte en línea: los niveles y los comentarios los escribe cualquiera. Mucha gente repite el PEGI 3 de hace años.
Si no tiene chat, no hay riesgo social.	Hay comentarios en los niveles y nombres de usuario. No es un chat, pero es texto escrito por desconocidos.
Que se enfade jugando es normal, ya se le pasa.	Enfadarse es normal. Que cada sesión termine en llanto o en golpes no lo es, y aquí la mecánica lo provoca sistemáticamente. Es buena señal para trabajar la frustración, no para ignorarla.

Lo que se puede cambiar hoy

Quedarse en los niveles oficiales

1. Para menores de 10, acordar que se juegue solo en los niveles del propio juego
2. No es una limitación técnica: es un acuerdo, y conviene explicarlo así

Quitar los anuncios y las compras

1. Revisa los ajustes de compras de la tienda del dispositivo
2. Exige contraseña para cualquier compra
3. Quita el método de pago guardado

Poner un final que no dependa del nivel

1. Acordar el final por tiempo y no por «cuando lo pase»
2. Avisar cinco minutos antes: aquí no hay partida que abandonar, así que funciona

En casa

Mira cómo encaja los fallos, no cuánto juega. Es la señal que importa. Si cada fallo acaba en grito o en golpe a la mesa, el problema no es el tiempo de pantalla: es la gestión de la frustración, y se trabaja fuera del juego.

Aprovecha que es corto. A diferencia de una partida en línea, aquí se puede parar en cualquier momento sin dejar tirado a nadie.

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Reconócele el mérito. Pasarse un nivel difícil exige una constancia que cuesta encontrar a esas edades. Decirlo en voz alta cuesta nada y vale mucho.

Frases que funcionan

Prueba a decir	Mejor que	Por qué
¿Cuántos intentos llevas? ¿Y en qué porcentaje vas?	¿Todavía con lo mismo?	Preguntar por su marca reconoce el esfuerzo en vez de ridiculizarlo, y abre la conversación.
Lo dejamos en diez minutos, no cuando lo pases. Si no, no acabamos nunca.	—	Pone un final que no depende del azar. Y aquí sí se puede parar sin dejar tirado a nadie.
Qué paciencia tienes con esto. ¿Cómo lo haces para no mandarlo todo a paseo?	—	Nombra la constancia como virtud y abre la puerta a hablar de la frustración sin sermón.

Cuándo deja de ser una conversación educativa. Es el juego del directorio con menos recorrido en este apartado, y conviene decirlo. Solo se activa el protocolo si en los comentarios de la comunidad aparece acoso dirigido a un menor identificable o contenido de autolesión. En ese caso: captura, comunicación a dirección y denuncia dentro de la plataforma. Lo que sí puede requerir ayuda profesional, y no es protocolo de acoso, es una reacción desproporcionada y sostenida a la frustración. Ahí la vía es la orientación del centro, no el protocolo.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

PARA QUIEN IMPARTE LA SESIÓN

Esta hoja es material de apoyo para el aula. Si vas a imprimir la ficha para repartir, puedes dejarla fuera.

En el aula

Sirve para hablar de frustración y constancia. Es poco habitual tener un ejemplo que el alumnado vive en primera persona: fallar doscientas veces y seguir.

El editor de niveles es diseño. Quien construye un nivel piensa en ritmo, dificultad progresiva y en la experiencia de otra persona. Eso se puede trabajar como contenido.

Úsalo para explicar qué cubre y qué no una clasificación por edad. Es el mejor ejemplo del directorio, y entenderlo vale para todos los demás.

Preguntas que abren conversación

Pregunta	Por qué
¿Cuántos intentos es demasiado? ¿Cuándo dejáis vosotros un nivel?	Les hace poner en palabras su propio límite, que es el primer paso para tenerlo.
Este juego es PEGI 3. ¿Qué parte de lo que hacéis en él no mira el PEGI?	Enseña a leer una clasificación por edad, y eso sirve para todos los demás juegos.
Diseñad un nivel pensando en que lo juegue otra persona. ¿Qué tiene que pasar para que no lo abandone?	Convierte una afición en un ejercicio de diseño y de empatía.

Guía Cabildo de Gran Canaria

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

En qué normativa se apoya esto

Canarias

- El **Gobierno de Canarias aprobó el 30 de octubre de 2026 un nuevo decreto de convivencia escolar y bienestar**, que deroga el Decreto 114/2011. Presta atención expresa al acoso y al ciberacoso e incorpora la ciberconvivencia y el uso responsable de los entornos digitales. Crea el Observatorio Canario para la Convivencia Escolar y exige equipos de gestión de la convivencia y mediación en los centros.
- Los centros tienen **un año desde su entrada en vigor** para actualizar su Plan de Convivencia y sus normas de organización y funcionamiento. Mientras, **siguen vigentes los protocolos actuales** de acoso escolar, violencia de género, riesgo de suicidio y protección infantil.
- El protocolo que se activa es el **«Marco general de actuación ante un posible acoso escolar»** de la Consejería de Educación. Lo puede activar la víctima, su entorno o quien lo presencie, en el propio centro o por teléfono a través del servicio de prevención de la Consejería.

España

- **Ley Orgánica 8/2021** de protección integral a la infancia frente a la violencia: todo centro donde estudien menores debe tener una **persona coordinadora de bienestar y protección** (artículo 35).
- **Ley Orgánica 3/2018** de protección de datos, artículo 7: la edad mínima para que un menor consienta por sí mismo el tratamiento de sus datos es de **14 años**. Por eso varias plataformas admiten a los 13 a quien aquí todavía no puede.
- **Código Penal:** difundir imágenes íntimas de alguien sin su autorización es delito aunque se grabaran con su consentimiento (artículo 197.7); el hostigamiento insistente y reiterado es delito de acoso (artículo 172 ter). Con menores de dieciséis años hay dos delitos distintos: contactar por internet para **proponer un encuentro** de carácter sexual (artículo 183.1) y **embaucar para que envíe material sexual** o mostrarle imágenes pornográficas (artículo 183.2). El Tribunal Supremo, en su sentencia 28/2026 de 21 de enero, precisó que **pedir las fotos ya es delito consumado** aunque el menor no llegue a enviarlas.
- **En tramitación:** el Proyecto de Ley Orgánica para la protección de las personas menores de edad en los entornos digitales, cuya tramitación aprobó el Congreso en septiembre de 2025, elevaría a **16 años** la edad mínima de registro en redes y **prohibiría a los menores el acceso a los mecanismos aleatorios de recompensa**. No está en vigor.

Clasificación por edades

PEGI clasifica con un mínimo de **16 años** cualquier juego con objetos aleatorios de pago, y con 18 si incluye contenido de tipo casino social. Se aplica a los juegos presentados desde **junio de 2026** y, desde **octubre de 2026**, también a juegos ya publicados: según el propio aviso de PEGI, a los **que se**

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

distribuyen solo en digital y estaban clasificados como PEGI 3, 7 o 12. Por eso hay juegos que han cambiado de clasificación sin que el juego haya cambiado.

Teléfonos

- **112** · emergencias, si hay riesgo inmediato
- **017** · INCIBE, ciberseguridad y ayuda en línea, gratuito
- **116 111** · línea de ayuda a la infancia, gratuito y 24 horas
- **024** · atención a la conducta suicida, gratuito y 24 horas
- **900 200 225** · atención al jugador, para problemas de juego

De dónde salen estos datos

Clasificación PEGI 12 en la ficha de Geometry Dash en Google Play España, consultada el 2 de noviembre de 2026. El juego no figura en la base de datos de PEGI, que no recoge los títulos distribuidos solo en digital. Existencia del editor de niveles y del catálogo publicado por la comunidad, según la documentación del propio juego.Para un juego que solo se distribuye en digital, la clasificación por edades no la publica la base de datos de PEGI sino IARC, y aparece en la ficha de la tienda desde la que se descarga. Es igual de oficial, y es la que hay que mirar.

> **Revisado el 2 de noviembre de 2026.** Esta ficha se mantiene en guiateconecta.com/juegos/geometry-dash, donde está siempre al día. Las plataformas cambian sus ajustes con frecuencia: si encuentras algo que ya no coincide, avísanos en hola@ideamosjuntos.com y lo corregimos.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.