

## FICHA DE PLATAFORMA

# Fortnite

PEGI 12, gratuito y diseñado para que se juegue con amigos hablando. Dónde está el riesgo real —que no es la violencia— y qué se puede limitar.

Familias

9 a 16 años

guiateconecta.com

| Dato                      | Situación                                                |
|---------------------------|----------------------------------------------------------|
| Clasificación             | PEGI 12, por violencia no realista                       |
| Precio                    | Gratuito. El gasto está en los objetos                   |
| Contacto con desconocidos | Sí: chat de voz y de texto                               |
| Herramienta para familias | Controles parentales de Epic Games, con PIN de 6 dígitos |
| Se puede gastar dinero    | Sí: paVos, pases de batalla y skins                      |

## Dónde está el riesgo de verdad

La preocupación habitual de las familias es la violencia. Es la parte menos problemática: el PEGI 12 se debe a violencia no realista, sin sangre, en un entorno de dibujos.

El riesgo real de Fortnite es **el chat de voz**. Se juega en equipo, hablando, y con frecuencia con desconocidos emparejados automáticamente. Un menor de diez años puede pasar dos horas al día conversando con adultos a los que nadie ha comprobado.

El segundo riesgo es el gasto, y está diseñado con cuidado: las skins son de tiempo limitado, cambian cada día y funcionan como marcador social en el patio.

## Qué se puede configurar

Los controles se activan desde la cuenta de Epic Games y quedan protegidos con un PIN de seis dígitos. Los ajustes importantes son:

- **Chat de voz y de texto:** desactivarlos, o limitarlos solo a los amigos.
- **Quién puede enviarle solicitudes de amistad.**
- **Compras:** exigir el PIN para cualquier gasto.
- **Filtro de lenguaje** en el chat de texto.
- **Informe de tiempo de juego** por correo.

**El ajuste que más cambia las cosas:** limitar el chat de voz «solo a amigos». No prohíbe jugar ni le aísla socialmente —sigue hablando con su grupo de clase—, pero elimina de golpe la conversación con desconocidos emparejados al azar.

## Qué NO se puede controlar

**El chat de voz suele ir por fuera.** Muchos menores no usan el chat del juego, sino Discord o una llamada de grupo en paralelo. Puedes desactivar la voz dentro de Fortnite y seguir sin saber con quién habla. Merece la pena preguntarlo directamente: «cuando juegas, ¿por dónde habláis?».

## Sobre el gasto

- El pase de batalla dura una temporada y crea presión por «aprovecharlo» jugando a diario.
- Las skins son objetos de estatus. Reírse de eso no ayuda: en su grupo significan algo.
- Un acuerdo que funciona: una cantidad fija al mes o por cumpleaños, decidida por él, en lugar de compras sueltas por impulso.

## Qué preguntar

- «¿Con quién juegas? ¿Los conoces del colegio?»
- «¿Habláis por el juego o por otra aplicación?»
- «¿Alguien te ha dicho algo desagradable jugando?»
- «¿Qué te gustaría comprarte y por qué?»



ORGANIZA: AYUNTAMIENTO DE SANTA Mª DE GUÍA.  
Financia: Cabildo de Gran Canaria

## Dónde comprobar los pasos exactos

Los menús cambian con frecuencia. Estas son las páginas oficiales, que se actualizan con cada cambio:

- Controles parentales de Epic Games: [epicgames.com/parents](https://epicgames.com/parents)
- Ayuda de Epic Games: [epicgames.com/help](https://epicgames.com/help)
- Clasificaciones por edad: [pegi.info](https://pegi.info)

**Revisado en septiembre de 2026.** Las plataformas cambian sus ajustes con frecuencia. Si encuentras algo que ya no coincide, avísanos en [hola@ideamosjuntos.com](mailto:hola@ideamosjuntos.com) y lo corregimos.