Guía Te Conecta

FICHA DE JUEGO

# Elden Ring

PEGI 16 por violencia gráfica. Y está diseñado para perder una y otra vez: la frustración no es un fallo, es el método.

Familias · Centros educativos | guiateconecta.com

| Dato | Situación |
|---|---|
| Edad que recomendamos | Desde 16, que es su clasificación, y sabiendo que la frustración es parte del diseño |
| Clasificación PEGI | PEGI 16 |
| Lo que dice la plataforma | PEGI 16 |
| Dónde se usa | PC, PlayStation, Xbox, Nintendo Switch |
| Chat | No tiene |
| Compras dentro | No |
| Comprobación de la edad | No la pide |
| Control parental propio | Sí |

**Por qué esa edad.** PEGI 16 por violencia gráfica hacia criaturas fantásticas y violencia fuerte hacia personajes humanos. Pero aquí hay un segundo factor que no clasifica nadie: el juego está diseñado para que pierdas muchas veces, y eso en un menor con poca tolerancia a la frustración no es una anécdota.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

## Qué nos encontramos dentro

Un rol de acción enorme y muy difícil, en un mundo de fantasía oscura. La violencia es gráfica —criaturas mutiladas, sangre— y los escenarios son angustiosos a propósito.

Lo que lo hace distinto de todo lo demás de esta lista:

- **Está hecho para perder.** Morir treinta veces ante un jefe es lo normal, no una señal de que se juegue mal.
- **La comunicación con otros jugadores existe pero es mínima:** mensajes de frases predefinidas, sin chat libre y sin voz. Es, en ese sentido, de los entornos en línea más seguros que hay.
- **Las invasiones** permiten que otro jugador entre a atacarte. Se pueden desactivar jugando sin conexión.

## Qué engancha, y por qué está puesto

Engancha por un mecanismo muy concreto y muy potente:

- **La recompensa llega después de muchos fracasos.** Ese patrón —esfuerzo largo, premio grande— es el más adictivo que existe, y aquí está llevado al extremo.
- **«Una vez más» siempre tiene sentido**, porque cada intento se acerca un poco.
- **Perder las runas obliga a volver** al sitio exacto donde moriste, así que nunca se puede dejar en un mal momento.

## Cómo se habla aquí

Las palabras que vas a oír en casa o en clase, en orden de utilidad.

| Palabra | Qué significa |
|---|---|
| **Jefe** | Un enemigo grande que puede costar decenas de intentos. Vencerlo es el momento del juego, y por eso cuesta dejarlo antes. |
| **Runas** | Los puntos que se pierden al morir y que hay que ir a recuperar al sitio exacto. Si mueres otra vez por el camino, se pierden para siempre. |
| **Invasión** | Otro jugador real entra en tu partida para atacarte. Se puede desactivar, y casi nadie sabe que se puede. |
| **Mensaje** | Notas que dejan otros jugadores en el suelo. Es la única comunicación del juego: frases hechas, sin texto libre. |

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

| Palabra | Qué significa |
|---|---|
| **Invocación** | Pedir ayuda a otro jugador para un jefe. Es cooperación con desconocidos, sin voz ni chat. |

## Qué puede salir mal

### Riesgo alto · Frustración por diseño

El juego está construido sobre el fracaso repetido. En un adolescente con poca tolerancia a la frustración, eso puede convertir una tarde en una escalada de enfado. No es un defecto del juego: es su método, y hay que saberlo antes.

### Riesgo alto · Violencia gráfica

Mutilaciones, sangre y criaturas perturbadoras. Es el motivo del PEGI 16 y conviene no minimizarlo porque sea fantasía.

### Riesgo medio · Nunca hay un buen momento de parar

Al morir se pierden las runas y hay que volver a por ellas. Eso significa que siempre queda algo pendiente, y pedir que apague justo entonces garantiza conflicto.

### Riesgo medio · Invasiones de otros jugadores

Otro jugador puede entrar a atacar sin avisar. No hay chat ni voz, así que el riesgo no es de contacto sino de frustración añadida.

### Riesgo bajo · Sin chat libre ni gasto

No hay chat de texto libre, ni voz, ni cajas de botín, ni compras dentro del juego. En ese aspecto es de lo más limpio de esta lista, y es justo decirlo.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

## En qué fijarse

Ninguna de estas señales significa nada por sí sola. Varias a la vez, sí.

- [ ] Se enfada de forma creciente a lo largo de la tarde, no al final
- [ ] Repite «una más» muchas veces seguidas
- [ ] Habla de haber perdido runas como de una pérdida real
- [ ] Juega sesiones muy largas intentando lo mismo

## Lo que se suele creer

| Se suele creer | En realidad |
|---|---|
| Es muy difícil, así que se cansará y lo dejará. | Es al revés: la dificultad es lo que engancha. El premio tras muchos fracasos es el refuerzo más potente que existe. |
| Es fantasía, la violencia no cuenta. | PEGI le da un 16 por violencia gráfica. Que los enemigos sean criaturas no quita las mutilaciones. |
| Juega con desconocidos, habrá chat. | No hay chat libre ni voz: solo mensajes de frases predefinidas. Es de los entornos en línea con menos riesgo de contacto. |

## Lo que se puede cambiar hoy

### Quitar las invasiones

1. Jugar sin conexión desactiva las invasiones por completo
2. En PlayStation y Xbox se puede hacer desde los ajustes de red de la consola
3. Dentro del juego: menú de multijugador → desactivar el juego en línea
4. Se pierden los mensajes de otros jugadores, que son inofensivos y útiles: conviene decidirlo con él

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

### Acordar el final sin que duela

1. No pedir que apague justo después de morir: es el peor momento posible
2. Acordar «cuando recuperes las runas, lo dejamos»
3. Las hogueras del juego son puntos de guardado: parar ahí no pierde nada
4. Avisar con quince minutos, no con dos

### Bajar la frustración sin bajar el juego

1. El juego permite invocar a otro jugador o a un espíritu para los jefes difíciles
2. Usar esa ayuda no es hacer trampa, y decírselo quita mucha presión
3. Si lleva una hora con el mismo jefe, proponer ir a otra zona: el mundo es abierto
4. Separar el enfado del juego del enfado con uno mismo es la conversación que importa

### Bloquear por clasificación de edad

1. PlayStation: Ajustes → Familia y control parental → Restricciones de juego → fijar el nivel PEGI
2. Xbox: app Xbox Family Settings → Contenido y privacidad → Filtros de contenido
3. Nintendo Switch: app Control parental de Nintendo Switch → Restricciones por edad
4. Filtrar por clasificación cubre también lo siguiente que se descargue; bloquear títulos sueltos, no

## En casa

**Este juego no se acompaña con normas de tiempo, se acompaña con tolerancia a la frustración.** Está hecho para perder muchas veces, y eso significa que una tarde mala no es culpa suya ni del juego.

**Nunca pidas que apague justo después de morir.** Es el momento en que ha perdido las runas y tiene que volver a por ellas. Esperar cinco minutos evita la mitad de las discusiones.

**Dile que pedir ayuda no es hacer trampa.** El juego permite invocar a otro jugador para los jefes duros. Muchos adolescentes no lo usan por orgullo, y ahí es donde se les va la tarde.

**Y valora lo que no tiene:** ni chat libre, ni voz, ni cajas, ni compras. En riesgos de contacto y de gasto es de los más limpios de esta lista.

### Frases que funcionan

| Prueba a decir | Mejor que | Por qué |
|---|---|---|
| Recupera las runas y lo dejamos. Te espero. | Apaga ya, llevas toda la tarde. | Respeta el único momento del juego en que parar no cuesta nada, y por eso se cumple. |

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

| Prueba a decir | Mejor que | Por qué |
|---|---|---|
| Pedir ayuda para un jefe no es hacer trampa. Está puesto para eso. | — | Quita una barrera de orgullo que alarga las sesiones y multiplica la frustración. |
| ¿Cuántas veces llevas con ese? Madre mía. ¿Y qué te falta? | — | Interesarse por el reto, en vez de por el reloj, es lo que mantiene abierta la conversación. |

**Cuándo deja de ser una conversación educativa.** No es un juego de contacto con desconocidos, así que el protocolo no va de acoso ni de extraños. Se actúa cuando aparece:Malestar persistente después de jugar: pesadillas, miedo a dormir solo, imágenes que repite y no puede soltar.Normalización de lo que ha visto: hablar de violencia extrema o de contenido sexual con una naturalidad que no corresponde a su edad.Gasto no autorizado en la tienda de la plataforma.Qué hacer: hablarlo sin castigar la confesión, porque lo que importa es que cuente lo que ha visto; y, si el malestar se mantiene, consultarlo con orientación del centro o con pediatría. Orientación para familias, ANAR 900 20 20 10, gratuito y confidencial.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

PARA QUIEN IMPARTE LA SESIÓN

Esta hoja es material de apoyo para el aula. Si vas a imprimir la ficha para repartir, puedes dejarla fuera.

## En el aula

**Es el mejor caso para trabajar la tolerancia al fracaso.** Un juego donde perder treinta veces es lo normal, y donde el premio llega justo por eso. Preguntar cómo se sienten al vigésimo intento, y qué les hace seguir, conecta directamente con cómo afrontan un examen difícil.

**Y sirve para hablar de pedir ayuda.** El juego lo permite y mucha gente no lo hace por orgullo. Esa conversación vale para toda la etapa.

### Preguntas que abren conversación

| Pregunta | Por qué |
|---|---|
| ¿Cuántas veces habéis perdido contra el mismo jefe? ¿Y por qué seguisteis? | Lleva a nombrar su propia persistencia, que es justo lo que no se reconocen en el estudio. |
| En el juego pedís ayuda para un jefe. ¿Por qué cuesta más pedirla para un examen? | Traslada una conducta que ya tienen a un terreno donde les falta. |

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

## En qué normativa se apoya esto

### Canarias

- El **Gobierno de Canarias aprobó el 30 de octubre de 2026 un nuevo decreto de convivencia escolar y bienestar**, que deroga el Decreto 114/2011. Presta atención expresa al acoso y al ciberacoso e incorpora la ciberconvivencia y el uso responsable de los entornos digitales. Crea el Observatorio Canario para la Convivencia Escolar y exige equipos de gestión de la convivencia y mediación en los centros.
- Los centros tienen **un año desde su entrada en vigor** para actualizar su Plan de Convivencia y sus normas de organización y funcionamiento. Mientras, **siguen vigentes los protocolos actuales** de acoso escolar, violencia de género, riesgo de suicidio y protección infantil.
- El protocolo que se activa es el **«Marco general de actuación ante un posible acoso escolar»** de la Consejería de Educación. Lo puede activar la víctima, su entorno o quien lo presencie, en el propio centro o por teléfono a través del servicio de prevención de la Consejería.

### España

- **Ley Orgánica 8/2021** de protección integral a la infancia frente a la violencia: todo centro donde estudien menores debe tener una **persona coordinadora de bienestar y protección** (artículo 35).
- **Ley Orgánica 3/2018** de protección de datos, artículo 7: la edad mínima para que un menor consienta por sí mismo el tratamiento de sus datos es de **14 años**. Por eso varias plataformas admiten a los 13 a quien aquí todavía no puede.
- **Código Penal:** difundir imágenes íntimas de alguien sin su autorización es delito aunque se grabaran con su consentimiento (artículo 197.7); el hostigamiento insistente y reiterado es delito de acoso (artículo 172 ter). Con menores de dieciséis años hay dos delitos distintos: contactar por internet para **proponer un encuentro** de carácter sexual (artículo 183.1) y **embaucar para que envíe material sexual** o mostrarle imágenes pornográficas (artículo 183.2). El Tribunal Supremo, en su sentencia 28/2026 de 21 de enero, precisó que **pedir las fotos ya es delito consumado** aunque el menor no llegue a enviarlas.
- **En tramitación:** el Proyecto de Ley Orgánica para la protección de las personas menores de edad en los entornos digitales, cuya tramitación aprobó el Congreso en septiembre de 2025, elevaría a **16 años** la edad mínima de registro en redes y **prohibiría a los menores el acceso a los mecanismos aleatorios de recompensa**. No está en vigor.

### Clasificación por edades

PEGI clasifica con un mínimo de **16 años** cualquier juego con objetos aleatorios de pago, y con 18 si incluye contenido de tipo casino social. Se aplica a los juegos presentados desde **junio de 2026** y, desde **octubre de 2026**, también a juegos ya publicados: según el propio aviso de PEGI, a los **que se**

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

**distribuyen solo en digital** y estaban clasificados como PEGI 3, 7 o 12. Por eso hay juegos que han cambiado de clasificación sin que el juego haya cambiado.

### Teléfonos

- **112** · emergencias, si hay riesgo inmediato
- **017** · INCIBE, ciberseguridad y ayuda en línea, gratuito
- **116 111** · línea de ayuda a la infancia, gratuito y 24 horas
- **024** · atención a la conducta suicida, gratuito y 24 horas
- **900 200 225** · atención al jugador, para problemas de juego

## De dónde salen estos datos

Clasificación PEGI 16 de ELDEN RING (Bandai Namco, PlayStation 4 y 5, 25 de febrero de 2022), publicada por PEGI: «graphic violence to fantasy characters and strong violence towards human characters». Las expansiones y la edición para Nintendo Switch 2 mantienen el PEGI 16. Consultado en noviembre de 2026.

> **Revisado el 2 de noviembre de 2026.** Esta ficha se mantiene en guiateconecta.com/juegos/elden-ring, donde está siempre al día. Las plataformas cambian sus ajustes con frecuencia: si encuentras algo que ya no coincide, avísanos en hola@ideamosjuntos.com y lo corregimos.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.