Guía Te Conecta

FICHA DE JUEGO

Dota 2

Sin clasificación PEGI, porque solo existe en Steam. El propio desarrollador avisa de violencia fantástica, alcohol y desnudos parciales.

Familias · Centros educativos | guiateconecta.com

Dato	Situación
Edad que recomendamos	No antes de 16: la curva de aprendizaje y el trato entre jugadores lo desaconsejan antes
Lo que dice la plataforma	Sin clasificación PEGI. Steam exige 13 años para tener cuenta
Dónde se usa	PC
Chat	Sí, con desconocidos
Compras dentro	Sí
Comprobación de la edad	Solo la declaras, nadie la comprueba
Control parental propio	Sí

Por qué esa edad. No hay un PEGI que citar: Dota 2 no figura en la base de datos de PEGI porque solo se distribuye en digital a través de Steam. La única advertencia oficial es la del propio desarrollador: «Dota 2 contiene violencia fantástica, consumo de alcohol y desnudos parciales». Nuestra recomendación de 16 viene sobre todo del entorno: es el MOBA con la curva más dura y una comunidad notoriamente exigente.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Qué nos encontramos dentro

Cinco contra cinco en un mapa fijo. Es el MOBA más complejo que existe y, probablemente, el juego de esta lista con la curva de aprendizaje más dura: las primeras cien horas son principalmente perder sin entender por qué.

Lo que conviene saber:

- **No tiene clasificación PEGI.** Al distribuirse solo en Steam, no figura en la base de datos. La única advertencia es la del propio desarrollador.
- **Las partidas pasan de media hora** y abandonarlas penaliza con una cola de castigo de días.
- **El chat de texto y de voz** está abierto con el equipo, que son desconocidos, y el trato es duro.
- **Tiene mercado de objetos con dinero real**, igual que Counter-Strike, con el ecosistema de apuestas externas que eso arrastra.

Qué engancha, y por qué está puesto

Lo mismo que cualquier competitivo, llevado al extremo:

- **La complejidad da sensación de dominio** cuando por fin se entiende algo, y eso es muy reforzante.
- **El rango no se conserva solo.**
- **El mercado convierte el inventario en patrimonio**, y cuanto más vale, más cuesta dejarlo.

Cómo se habla aquí

Las palabras que vas a oír en casa o en clase, en orden de utilidad.

Palabra	Qué significa
Héroe	El personaje. Hay más de ciento veinte y cada uno cambia por completo cómo se juega.
Partida	Dura entre treinta y cincuenta minutos. Abandonar penaliza con una cola de baja prioridad durante días.
Arcana / tesoro	Aspectos de pago. Los tesoros dan contenido al azar; las arcanas son compras directas y caras.
Battle Pass	La suscripción por temporada. En este juego llegó a ser una de las fuentes de gasto más altas del sector.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Palabra	Qué significa
Mercado de la comunidad	Los objetos se compran y venden entre jugadores por dinero real, igual que en Counter-Strike.

Qué puede salir mal

Riesgo alto · Mercado de objetos con dinero real

Los tesoros dan contenido al azar y los objetos se venden entre jugadores por dinero. Como en Counter-Strike, existe un ecosistema de páginas de apuestas externas no reguladas que operan con menores.

Riesgo alto · Partidas larguísimas que no se abandonan

De treinta a cincuenta minutos, con penalización de días si te sales. Es el juego de esta lista con el bloque mínimo de tiempo más largo.

Riesgo alto · Trato entre jugadores

Comunidad muy exigente con quien empieza, con insultos frecuentes en el chat de texto y de voz. Un menor aprendiendo recibe reproches durante toda la partida.

Riesgo medio · Sin clasificación por edades que orientar

Una familia que busque la edad recomendada no va a encontrar ninguna. La única referencia es la descripción del desarrollador, que menciona desnudos parciales y alcohol.

Riesgo medio · Curva de aprendizaje demoledora

Las primeras decenas de horas son perder sin entender. En un adolescente con poca tolerancia a la frustración, eso no es neutral.

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

En qué fijarse

Ninguna de estas señales significa nada por sí sola. Varias a la vez, sí.

- [ ] Juega bloques de varias horas seguidas, no partidas sueltas
- [ ] Habla del valor en euros de objetos del juego
- [ ] Visita páginas de apuestas o intercambio con objetos
- [ ] Repite insultos aprendidos en el chat
- [ ] Se enfada por una penalización de cola de baja prioridad

Lo que se suele creer

Se suele creer	En realidad
Al no tener PEGI, no debe de ser para tanto.	No tiene PEGI porque solo está en Steam, no porque sea apto. El desarrollador avisa de violencia, alcohol y desnudos parciales.
Es gratis.	El juego sí. El negocio está en los tesoros con contenido aleatorio y en el mercado de objetos.
Puede jugar media hora.	Una partida pasa de media hora y salirse penaliza días. Media hora no da para una partida.

Lo que se puede cambiar hoy

Cerrar el mercado y los intercambios

1. Steam → Perfil → Editar perfil → Privacidad → Inventario en privado
2. Desactivar las ofertas de intercambio de quien no sea amigo
3. Sin inventario visible no llegan ofertas de desconocidos
4. Revisar el historial de compras en Steam → Detalles de la cuenta

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Familias de Steam

1. Steam → Ajustes → Familia → crear o unirse a un grupo familiar
2. Permite ver el tiempo de juego, aprobar compras y limitar a qué juegos se accede
3. El adulto aprueba desde su propio dispositivo
4. Es el único control parental real de la plataforma

Bajar el ruido del chat

1. Dentro del juego: Configuración → Chat → desactivar el chat de voz y el de texto de todos
2. Silenciar a un jugador concreto desde el marcador
3. Activar el filtro de lenguaje
4. Denunciar funciona: en este juego el sistema de informes tiene efecto real sobre las cuentas

Contar en partidas, nunca en minutos

1. Una partida son entre treinta y cincuenta minutos
2. Acordar «la última empieza antes de las X»
3. Pactar cuántas se juegan después de una derrota
4. Los modos cortos (Turbo) sí caben en una tarde con poco tiempo

En casa

Si vas a poner una norma de tiempo, entiende primero la unidad. Aquí una partida puede durar cincuenta minutos y salirse castiga la cuenta durante días. Un límite de «media hora al día» significa, en la práctica, que no puede jugar.

El mercado de objetos es el riesgo serio, igual que en Counter-Strike: tesoros con contenido al azar, objetos que valen dinero real y páginas de apuestas que no piden la edad a nadie.

Y pregúntale cómo le hablan. Es la comunidad más dura del catálogo con quien empieza.

Frases que funcionan

Prueba a decir	Por qué
¿Cuánto dura una partida? Dime la verdad y montamos el horario con eso.	Reconoce la unidad real del juego, que es lo que hace que el acuerdo se cumpla.
¿Eso lo has comprado o te ha salido de un tesoro?	Distingue en una frase un gasto de una apuesta.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

Prueba a decir	Por qué
Esas páginas de apuestas con objetos no son del juego ni tienen licencia aquí.	La mayoría cree que forman parte del ecosistema oficial.

Cuándo deja de ser una conversación educativa. Se deja de acompañar y se protege cuando aparece:Una persona adulta buscando contacto privado con un menor a partir de las partidas, normalmente invitando a Discord o a otra aplicación.Acoso sostenido de un grupo contra un alumno del centro, aunque ocurra por la tarde.Gasto no autorizado relevante con la tarjeta de un adulto.Qué hacer: guardar capturas con el nombre de usuario, la fecha y la hora; denunciar al jugador desde el propio juego; y comunicarlo a dirección si hay alumnado del centro implicado. Riesgo inmediato, 112. Orientación, INCIBE 017 y ANAR 900 20 20 10, gratuitos y confidenciales.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

PARA QUIEN IMPARTE LA SESIÓN

Esta hoja es material de apoyo para el aula. Si vas a imprimir la ficha para repartir, puedes dejarla fuera.

En el aula

Sirve como segundo ejemplo del mercado de objetos, después de Counter-Strike: la misma mecánica, otra comunidad. Que vean que no es cosa de un juego sino de un modelo de negocio es la lección.

Y la curva de aprendizaje da para hablar de persistencia: cien horas para empezar a entender algo. ¿Qué otras cosas requieren eso y no las aguantamos?

Preguntas que abren conversación

Pregunta	Por qué
Pagar por un cofre que no sabes lo que trae y poder venderlo luego por dinero. ¿Qué es eso?	Nombrarlo ellos vale mucho más que nombrarlo tú.
Cien horas para empezar a entenderlo. ¿Qué otra cosa haríais con esa paciencia?	Traslada una persistencia que ya tienen a un terreno donde creen no tenerla.

ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

En qué normativa se apoya esto

Canarias

- El **Gobierno de Canarias aprobó el 30 de octubre de 2026 un nuevo decreto de convivencia escolar y bienestar**, que deroga el Decreto 114/2011. Presta atención expresa al acoso y al ciberacoso e incorpora la ciberconvivencia y el uso responsable de los entornos digitales. Crea el Observatorio Canario para la Convivencia Escolar y exige equipos de gestión de la convivencia y mediación en los centros.
- Los centros tienen **un año desde su entrada en vigor** para actualizar su Plan de Convivencia y sus normas de organización y funcionamiento. Mientras, **siguen vigentes los protocolos actuales** de acoso escolar, violencia de género, riesgo de suicidio y protección infantil.
- El protocolo que se activa es el **«Marco general de actuación ante un posible acoso escolar»** de la Consejería de Educación. Lo puede activar la víctima, su entorno o quien lo presencie, en el propio centro o por teléfono a través del servicio de prevención de la Consejería.

España

- **Ley Orgánica 8/2021** de protección integral a la infancia frente a la violencia: todo centro donde estudien menores debe tener una **persona coordinadora de bienestar y protección** (artículo 35).
- **Ley Orgánica 3/2018** de protección de datos, artículo 7: la edad mínima para que un menor consienta por sí mismo el tratamiento de sus datos es de **14 años**. Por eso varias plataformas admiten a los 13 a quien aquí todavía no puede.
- **Código Penal:** difundir imágenes íntimas de alguien sin su autorización es delito aunque se grabaran con su consentimiento (artículo 197.7); el hostigamiento insistente y reiterado es delito de acoso (artículo 172 ter). Con menores de dieciséis años hay dos delitos distintos: contactar por internet para **proponer un encuentro** de carácter sexual (artículo 183.1) y **embaucar para que envíe material sexual** o mostrarle imágenes pornográficas (artículo 183.2). El Tribunal Supremo, en su sentencia 28/2026 de 21 de enero, precisó que **pedir las fotos ya es delito consumado** aunque el menor no llegue a enviarlas.
- **En tramitación:** el Proyecto de Ley Orgánica para la protección de las personas menores de edad en los entornos digitales, cuya tramitación aprobó el Congreso en septiembre de 2025, elevaría a **16 años** la edad mínima de registro en redes y **prohibiría a los menores el acceso a los mecanismos aleatorios de recompensa**. No está en vigor.

Clasificación por edades

PEGI clasifica con un mínimo de **16 años** cualquier juego con objetos aleatorios de pago, y con 18 si incluye contenido de tipo casino social. Se aplica a los juegos presentados desde **junio de 2026** y, desde **octubre de 2026**, también a juegos ya publicados: según el propio aviso de PEGI, a los **que se**

Guía Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.

distribuyen solo en digital y estaban clasificados como PEGI 3, 7 o 12. Por eso hay juegos que han cambiado de clasificación sin que el juego haya cambiado.

Teléfonos

- **112** · emergencias, si hay riesgo inmediato
- **017** · INCIBE, ciberseguridad y ayuda en línea, gratuito
- **116 111** · línea de ayuda a la infancia, gratuito y 24 horas
- **024** · atención a la conducta suicida, gratuito y 24 horas
- **900 200 225** · atención al jugador, para problemas de juego

De dónde salen estos datos

Dota 2 no figura en la base de datos de PEGI, que no recoge los títulos distribuidos solo en digital. La advertencia de contenido es la del propio desarrollador en su página de Steam: «Dota 2 contiene violencia fantástica, consumo de alcohol y desnudos parciales». Edad mínima de 13 años para una cuenta según el acuerdo de suscriptor de Steam. Consultado en noviembre de 2026.

> **Revisado el 2 de noviembre de 2026.** Esta ficha se mantiene en guiateconecta.com/juegos/dota-2, donde está siempre al día. Las plataformas cambian sus ajustes con frecuencia: si encuentras algo que ya no coincide, avísanos en hola@ideamosjuntos.com y lo corregimos.

Guía
Cabildo de Gran Canaria
ORGANIZADO POR LA CONCEJALÍA DE POLÍTICA SOCIAL, MAYORES Y DISCAPACIDAD, OFICINA DE ATENCIÓN CIUDADANA Y EDUCACIÓN DEL AYUNTAMIENT
Financiado por la Consejería de Gobierno de Política Social, Accesibilidad, Igualdad y Diversidad del Cabildo de Gran Canaria.